



## 介绍

本作是 SNK 1989 年在 FC 平台上推出的一款经典日式风格的 RPG 游戏，游戏根据日本著名小说《南总里见八犬传》改编，以日本战国时代初期的关八州为舞台，讲述了分别持有“仁、义、礼、智、忠、信、孝、悌”8 枚灵珠的犬士为了打到恶灵玉梓，恢复世界和平的故事。本作在玩法上和《勇者斗恶龙》风格相同，其独有的良心值系统和属性点分配系统也是游戏中比较有特色的设计。早些年国内的外星科技公司将游戏进行了汉化和移植，并以不同的名字命名做成了卡带进行销售，例如“八宝奇珠-里见八犬传、无尽的任务、八龙珠(GB)”等，而笔者小时候第一个接触并通关的 RPG 游戏正是外星科技汉化的《八宝奇珠-里见八犬传》。

尽管外星科技将本作进行了汉化，但汉化的质量却不尽人意，给不少玩家造成游戏攻关上的误解。笔者曾在多年以前 RADIA 为名，写过本作的攻略上传到了百度文库。出于对本作的特殊情怀，笔者在 2023 年以外星科技的版本为基础重新进行了汉化修正，并整理了相关的资料再次重新编写一篇较为完整的攻略。尽管笔者多处搜寻与游戏相关的资料作为考证，但由于水平有限，攻略和资料中难免会有疏漏和错误之处，还望各位玩家朋友指正。

作者：逆游の五彩鱼



### 背景:

信乃啊...受那恶灵玉梓诅咒的影响,如今的里见城日渐衰落,世界各地妖魔横行,人心惶惶.....而我年事已高,为了恢复里见城的和平,只能将此重任托付于你,请务必找到志同道合的其他七位拥有光珠的犬士,与他们一同对抗妖魔鬼怪,打倒玉梓!!拜托了!

### 八犬士介绍:



名字: 犬冢信乃-戌孝 (いぬづか しの もりたか)

职业: 武士

武器: 剑/刀

评价: 持有“孝”字光珠的犬士,本作玩家操作的角色。游戏的主力,不会使用咒文。受父亲「犬冢播作」委以重任,为了寻找其他八位犬士而踏上冒险的旅程。



名字: 犬饲现八-信道 (いぬかい げんぱち のぶみち)

职业: 僧侣

武器: 杖/棒/法器-

评价: 持有“信”字光珠的犬士,第二位加入的八犬士。擅长多种咒文,在游戏中担任重要的“奶爸”辅助位置,本身为丰后寺高僧亲鸾(しんらん)的弟子。妖怪侵占丰后寺时趁乱逃了出来,却将重要的“信”珠遗留在寺内,但寺院大门却被亲鸾给封印了,为了解开封印拿回信珠而在日向村四处打听师父亲鸾的消息。



名字：犬川庄助-义任（いぬかわ そうすけ よしとう）

职业：忍者

武器：弓/忍刀/暗器

评价：持有“义”字光珠的犬士，第三位加入的八犬士。拥有优秀的战斗力的同时，还掌握了多种辅助咒文及忍术。身手敏捷、正义感很强一位犬士，只身前往对马城惩治妖怪时却不幸被困于城中。



名字：犬山道节-忠与（いぬやま どうせつ ただとも）

职业：武士

武器：剑/刀

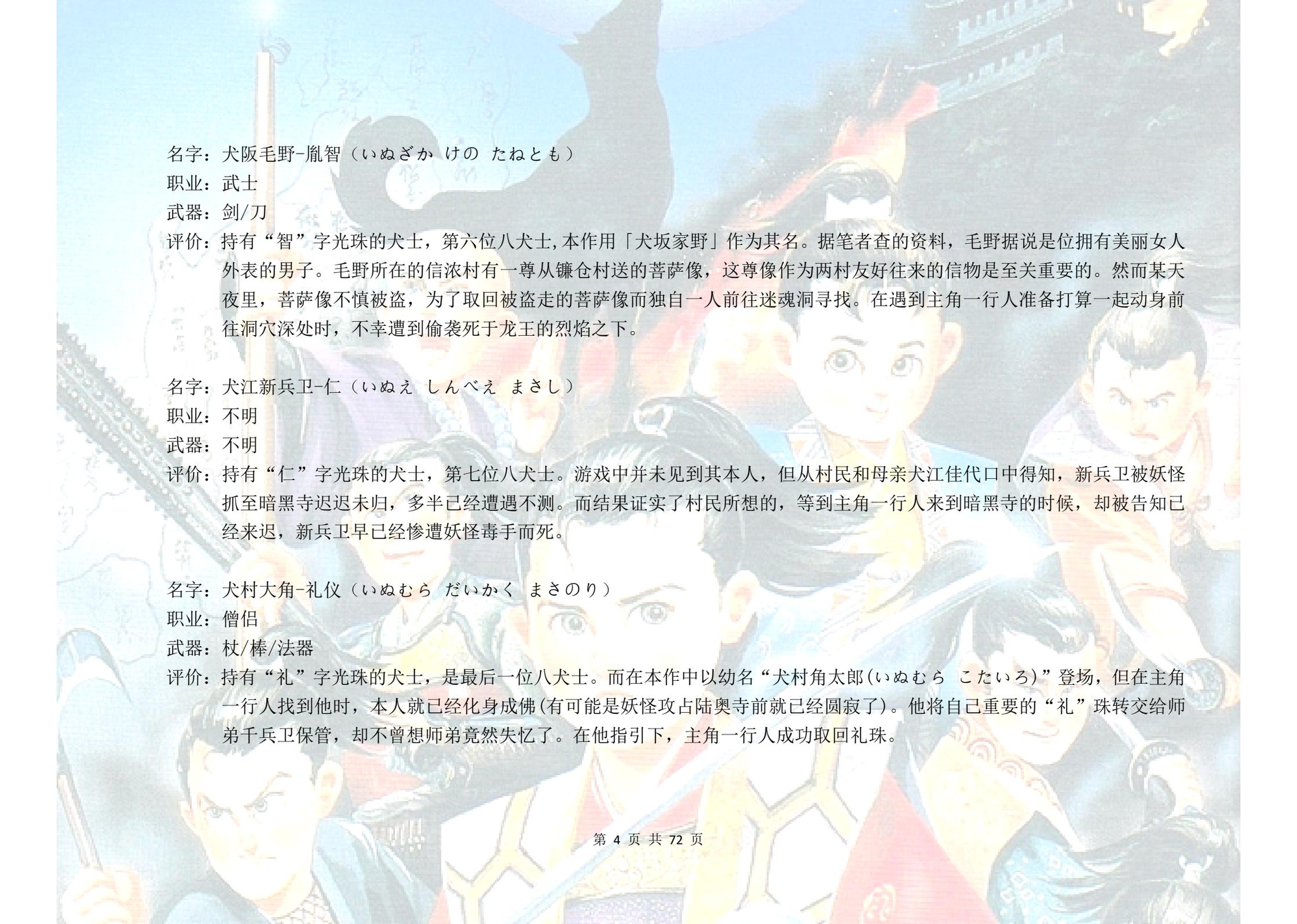
评价：持有“忠”字光珠的犬士，第四位加入的八犬士。跟主角一样，是位体格健硕的武士，他的力量甚至强过主角，安芸村曾有人评价他，“若让道节拿到刀的话，就没有人是他的对手”。他跟姐姐犬山静（いぬやま しず）在安芸村相依为命。然而某天在接到隐岐的城主召见后，却迟迟未归……

名字：犬田小文吾-悌顺（いぬた こぶんご やすより）

职业：武士

武器：剑/刀

评价：持有“悌”字光珠的犬士，由于游戏的设置队伍最多只能4人，故剩下的几位犬士只能作为NPC行动，第五位犬士。小文吾所在的土佐村由于常年闹饥荒，加上当地淡路城的城主苛捐杂税，民不聊生。从村民口中得知，小文吾是位热心肠的大哥哥，为了解决村民们的温饱问题，而独自去向淡路城主请求减轻赋税。却不曾想到淡路的城主是个贪得无厌的家伙，被其关入地牢。在获得主角们的解救后，只身一人分头行动走其他路线去寻找剩下的犬士。却不幸被妖怪船虫（ふなむし）的附身……



名字：犬坂毛野-胤智（いぬざか けの たねとも）

职业：武士

武器：剑/刀

评价：持有“智”字光珠的犬士，第六位八犬士，本作用「犬坂家野」作为其名。据笔者查的资料，毛野据说是位拥有美丽女人外表的男子。毛野所在的信浓村有一尊从镰仓村送的菩萨像，这尊像作为两村友好往来的信物是至关重要的。然而某天夜里，菩萨像不慎被盗，为了取回被盗走的菩萨像而独自一人前往迷魂洞寻找。在遇到主角一行人准备打算一起动身前往洞穴深处时，不幸遭到偷袭死于龙王的烈焰之下。

名字：犬江新兵卫-仁（いぬえ しんべえ まさし）

职业：不明

武器：不明

评价：持有“仁”字光珠的犬士，第七位八犬士。游戏中并未见到其本人，但从村民和母亲犬江佳代口中得知，新兵卫被妖怪抓至暗黑寺迟迟未归，多半已经遭遇不测。而结果证实了村民所想的，等到主角一行人来到暗黑寺的时候，却被告知已经来迟，新兵卫早已经惨遭妖怪毒手而死。

名字：犬村大角-礼仪（いぬむら だいかく まさのり）

职业：僧侣

武器：杖/棒/法器

评价：持有“礼”字光珠的犬士，是最后一位八犬士。而在本作中以幼名“犬村角太郎（いぬむら こたいろ）”登场，但在主角一行人找到他时，本人就已经化身成佛（有可能是妖怪攻占陆奥寺前就已经圆寂了）。他将自己重要的“礼”珠转交给师弟千兵卫保管，却不曾想师弟竟然失忆了。在他指引下，主角一行人成功取回礼珠。

## 游戏操作:

十字键: 控制上、下、左、右四个方向。

A 键: 调出菜单/指令确认。

B 键: 退出菜单/指令取消。

SELECT 键: 查看世界地图、时间、以及光珠的收集状况, 再次按 B 键可以调整文字显示速度。

## 菜单指令介绍:

谈话: 通过交流获取情报。

物品: 查看/使用随身携带的物品, 每人最多允许携带 8 件物品, 第一人物品栏位置满了会自动存到下一人物品栏, 以此类推。

当队伍所有人的物品栏都满了, 则会自动放弃捡到的物品, 怪物也不再掉落物品。

术: 查看/使用咒文, 部分辅助咒文只能在大地图上使用, 而信乃和道节则不会使用咒文。

调查: 查看周围情况/取出宝箱内的物品。

武器: 穿上/脱下装备, 本作可装备的类型只有 3 种, 结构是“武器(手) + 铠(身体) + 盔(头)”, 已穿上的装备会在前面加上标记。日文版是“H”, 外星版是“8”, 修正版则改为了“E”, 即“Equiped(已装备之意)”。

力量: 查看个人当前的属性状态, 再次按 A 键可查看当前学会的咒文一览, 具体属性含义见下表:

属性名	等级	体力	妖力	攻击力	防御力	速度	经验值
日文原版	れべる	たいりょく	ようりき	こうげき力	ぼうぎょ力	すばやさ	EX
外星汉化版	LV	HP	MP	HC	MC	VP	EX

**(外星汉化的版本有 BUG, 在查看咒文栏的时候是乱码, 修正版中已将其修正)**

战斗: 选择要攻击的对象, 若已选择的攻击对象已经死亡则攻击失败, 攻击对象并不会自动转移下一个目标。

逃跑: 脱离战斗状态, 有概率会失败, 失败则会受到敌人围攻, 而战斗中只有队伍中活着的第一人才会有此选项。

隐藏: 回避一个回合战斗, 即本次回合不参与, 也不会成为敌人的攻击对象。除了队伍第一人外, 其他活着队友都会有此选项。

### 良心值系统介绍:

游戏的属性界面有一个良心值，该数值可以通过击杀妖怪获得，每只妖怪约 1~10 点，BOSS 级别可以获得更高的良心值。而击杀善良妖怪时，良心值则大幅度下降。当玩家的良心值为负数时，玩家便可以装备妖怪掉落的强力装备而免受诅咒影响。但此时玩家会获取不到任何情报，也会遭到村民们和门(需要输入咒文解开的那种门)的唾骂。甚至会因为良心负值而无法完成主线剧情，也无法击败最终 BOSS(因为已经变为恶人加入了敌人队伍)影响到通关结局。该如何取舍，就需要玩家们自行决定了。

### 修行值分配系统介绍:

游戏中在玩家积累一定经验值升级后，系统会让玩家一个数值范围之间随机决定角色的 HP 和 MP 值的上限，不同等级的数值范围会略有不同。获得的修行值上限则是根据当前玩家等级来决定的，而修行值的分配也交由玩家自行决定。玩家可以在力量、防御、速度三个属性上任意分配，如属性的分配不满意，还可以按 B 键重新分配直到满意。注意一旦分配决定之后，就不能再更改了。敌人同样也有等级之分，不同等级的敌人会对咒文和道具的使用效果有一定的影响，详细资料请参阅后面的《妖怪图鉴》。

### 状态栏属性介绍:

┌——なまえ——LV——HP——MP——CO——┐

└——名字——等级——体力——妖力——状态——┘

[—]: 正常; [どく/CH]: 中毒; [のろい/CV]: 诅咒

**注意 1:** 玩家如果在良心值为非负数时穿戴了妖怪掉落附带诅咒的装备，战斗时会持续受到诅咒！此时无论是去寺庙找和尚解咒，或是用护符、咒文解咒等都只能是治标不治本，只能解除一次诅咒效果。如战斗中遇此情况，可以安排其他队友用解咒咒文或护符为其解咒，被诅咒者选择“武器”指令，更换其他正常装备即可解除持续诅咒状态。非战斗状态，只需要脱下/更换诅咒装备，再让队友或去寺庙为其解咒即可。

**注意 2:** 玩家如果全员阵亡了，只有主角会被复活在最近一次存档点的城池，并且自身携带的金钱数量会减半。

## 冒险旅程开始:



一开场就是 RPG 老规矩，让玩家输入名字，如果不输入名字直接决定，系统会使用默认名字「信乃」(しの)，外星版则是“88”，修正版改为了“心两”（因为没空间增加字符了）。

进入游戏会看见一位长者将游戏故事背景娓娓道来，此人正是游戏主人公信乃的父亲—「犬冢播作」。在交代完故事剧情后，游戏正式开始。

主角一开始所在的位置是「肥后(ひご)」村，进入村子向村民们打听情报吧。从村民们处获取的情报了解到，因为南方的妖怪等级较高，所以最好先前往东边的「日向(ひゅうが)」村去寻找第二位犬士。从村子出来后只要不过桥和关卡，出现的敌人就只会是单个，可以适当在这个地方升个一两级，也可以选择一路逃跑去日向村，毕竟距离不是很远。

(肥后村↓)

(日向村↓)





往右边走过了桥，出现的敌人数量会增加。来到日向村，去酒屋打听消息得知有个叫「现八(げんぱち)」的和尚正在四处寻找一个叫「亲鸾(しんらん)」的人，刚离店没走多远。出酒屋往左边走就看见现八，上前与之对话得知他也是八犬士之一，是信珠的持有者。妖怪攻占丰后寺的时候趁乱逃了出来，却把重要的信珠遗忘在寺内。为了取回信珠必须要找到师父亲鸾解开封印才行，对话完后现八加入队伍。从村民的口中了解到，亲鸾被妖怪抓到南方的山洞里，于是动身前往南方洞穴。



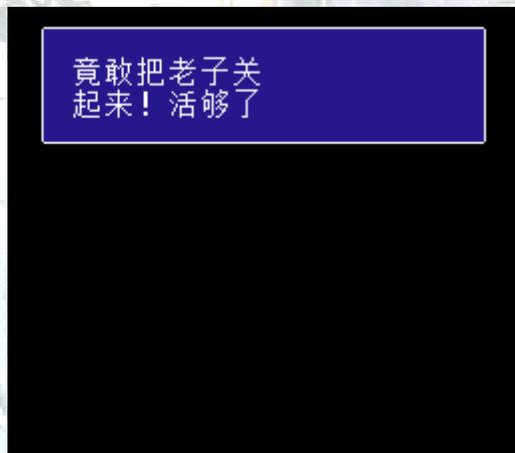


现八加入了队伍，出场就会回复咒文，使得队伍的生存能力就有了一定的保障。出了村子往南方走，能看见右边有一个港口。但此时由于相关的主线任务没有完成，是无法乘船启航的。继续往下走能看见一个山洞，山洞里的妖怪等级较高。推荐进洞前的队伍等级达到5级以上，有条件的可以提前在日向村备几个解药，洞内妖怪「负伤大蛇（ておいのおろち）」的毒攻击比较麻烦，被攻击后很容易中毒。洞内会随机遇到善良妖怪「天井下（てんじょうさがり）」（外星翻译为“克桓”），选择「对话」指令可以获得情报「人被关在洞的最里面！」并获得随机宝箱。运气好可以获得妖怪装备「锈刀（さびたかたな）」，但装备上会被持续诅咒！建议拿去道具店出售，价值500两。最后根据情报在洞的最深处找到亲鸾，获得解开丰后寺封印门的咒文「まはりく」，中文版则是「1398」。由于本作的开门咒文是固定的，所以看了攻略可以直接跳过这一段行程。





知道了解开封印的咒文后，回日向村稍作整顿补充。出了村子往北走就是丰后寺，对着门使用「对话」指令，输入刚才拿到的咒文，丰后寺的门就打开了。**这里特别要注意，确保开门之前自己的良心值不能为负数，否则你会遭到门的唾骂而无法解开门的封印！**打开了门，妖怪也被放了出来。进门走左边那个楼梯，一直走到最深处遇到游戏的第一个 BOSS「宫比罗王(くびらおう)」(外星翻译为“罗汉”)。**BOSS「宫比罗王」: LV=8、HP=300、攻击=50、防御=6、经验值=200、良心值=50、金钱=500。特技是「吐火」，能造成我方全体对象 20-30 点伤害。BOSS 战要点: 注意让现八及时为队友或自身补充 HP 就可以了。**打败 BOSS 在后面的宝箱中拿到「信珠(しんのたま)」，当然信珠不一定要此刻来拿，由于不影响后续前进的行程，也可以后期随时回来拿。



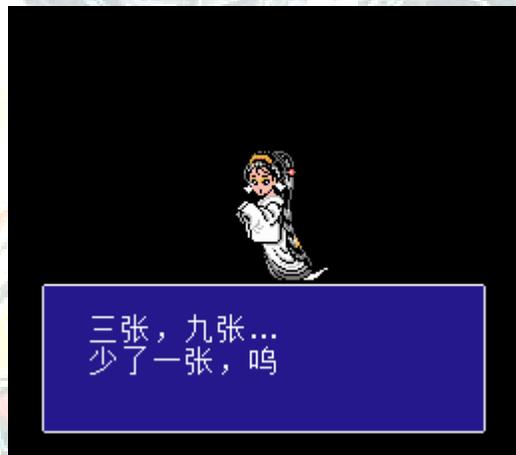


拿回现八的信珠后，通过丰后关卡往北走来到「丰前(ぶぜん)」村先存个档。在丰前村里更新一下装备，顺便跟村民们打听一下情报吧。从村民口中得知，村子有个叫「犬川庄助(いぬかわ そうすけ)」的年轻小伙子前去「对马(つしま)」城惩治妖怪至今未归。这里提一下，外星版本因为有 BUG，所以这里跟老头对话什么信息都没有。而且还把地名「つしま」错译为「津岛」，其实应该叫「对马」，「长门(ながと)」错译为「长富」这些都是日本古代的旧地名。村里有个墓园，其中有一座墓就是宫本武藏的，墓碑前有隐藏装备「武藏剑(むさしのけん)」。但是目前没有钥匙开门，只能等后面有了钥匙再回来拿吧，在酒屋里得知备前洞里有个叫阿菊(おきく)的女幽灵，某个村民说以前曾看到有人在对马城的树下埋了什么东西。村里有赌场，通过下注猜奇偶数来赢钱，有兴趣的可以去玩玩。





获得大量的情报后，在丰前村整顿好出了村子往西边走。由于主线任务庄助没有加入，北方的长门「筑前(ちくぜん)」港暂时无法启航。有时候会遇到善良的妖怪「提灯小僧(ちょうちんこぞう)」(外星译为“笼僧”)，与其对话得到情报「想要解救庄助，最好见见阿菊!」。继续往西边走，能看见「备前(びぜん)」港口，再往南方走就是备前洞了。在洞里跟阿菊交谈得知她因为丢失了主人的碟子含怨而亡，灵魂无法得到安息，所以我们需要找到「碟子(おさら)」交还给阿菊。回到备前港口乘船去对马城，在树下找到埋着的碟子，把碟子交给阿菊。阿菊感恩于我们，于是告诉了我们解开对马城封印门的咒文「てくまく」，中文版则是「5208」。由于咒文是固定的，这一段剧情也是可以省略跳过，直接进入城内，输入咒文解救庄助。





进入对马城内部，看见有庄助被关了起来，对着门输入解封咒文就可以解救出第三位犬士——犬川庄助。跟之前的提示一样，**确保开门之前自己的良心值不能为负数，否则开不了门！**庄助有义珠，对话完就加入了队伍，出场自带「催眠风(さいみんふう)」咒文，效果是使一组敌人有概率全体睡眠。出了城先回丰前村存个档，整顿一下。与村里那位关心庄助的老头对话，老头看见庄助回来也就放心，并鼓励他要努力修行拯救世界和人类（非必要剧情）。





村南的部落正在流行疾病，

在丰前村整顿好之后，出了村子往北方的筑前港口乘船前往下一个犬士所在的「安芸（あき）」村吧。从长门港口出来，这里的敌人开始变强，尤其是叫「魍魎（もうりょう）」的妖怪，它的诅咒攻击相当麻烦。被诅咒者行动会受到束缚，需要去寺庙或者道具店买「护符（ごふ）」解除状态。来到安芸村，附近存档的城池还需要往东边走一段距离。村南有三户人家被隔离起来，据村民消息得知是因为怕被传染而把大门锁了起来，现在没有钥匙所以过不去。村里有一间屋子就是下一个犬士「犬山道节（いぬやま どうせつ）」和她的姐姐「犬山静（いぬやま しず）」的住所。从姐姐口中得知，道节接到隐岐的城主召见，至今还未归来，看样子是凶多吉少有麻烦了。村里人说道节只要拿到了刀就所向披靡了，说明道节是个使用重型武器的武士。有村民说，如果被魔火围困就插翅难逃了。从酒屋打听到“要想消灭魔火（まび），需要找到「芭蕉扇（ばしょうせん）」才行！而芭蕉扇，又是在石见洞妖怪的手上”。从打听到的情报猜想，道节应该被魔火围困难以脱身，眼下当务之急是要去找到芭蕉扇才能就出道节。



就没有人是他的对手了。



我叫犬山静。弟弟道节被隐



藏在石见洞的妖怪手里。

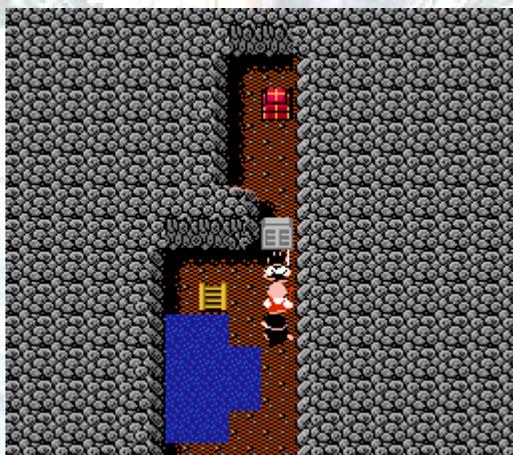


在村里更新一下装备，建议买上几个护符随身。出了往北方走能看见关卡，过了关卡之后的敌人强度瞬间高了很多。不仅数量多，还会使用强力攻击咒文以及附带诅咒的攻击，建议在先在安芸村附近练几级比较保险。有时候会遇到善良的妖怪「蓑地藏(みのじぞう)」，与其对话得到情报「“有了芭蕉扇就可以消除魔火！”」。右侧的沙漠走过去会掉血，但中央位置能找到隐藏的道具「りんくのくつ」，由于没有相关资料考证，我把它译为「林克的鞋」，如果音译也可以译为「临空鞋」？外星版译为「皮鞋」，具体位置见下图。这件道具并非装备，猜测是游戏隐藏彩蛋，没什么作用但售价较高，可以拿去道具店换钱更新装备吧。沙漠东北方向的「出云(いずも)」港口可以乘船去「隐岐(おき)」港口，不过在此之前我们还是先去往西边的石见洞把芭蕉扇搞到手才能去解救道节。





来到石见洞内，洞里有非常多的岔路，但无论走哪一条都可以的。虽然洞里的妖怪要比外面的强一点，但数量却不及洞外的妖怪。顺着梯子一路走到洞的深处，有一个地方被门锁起来的地方有个宝箱，里面是一把叫「名刀小笹(名刀こざさ)」(外星版译为“冰刀”)的刀，由于手里没有钥匙就暂时只能放弃了。走到洞的最深处过了石桥，会遇到洞里的 BOSS「暗黑剑士(あんこくけんし)」(外星翻译为“剑客”)。BOSS「暗黑剑士」：LV=16、HP=400、攻击=70、防御=32、经验值=400、良心值=50、金钱=600。特技是「三连击」，连续三次对我方单个对象进行攻击。如果 BOSS 出了暴击(痛恨一击)，那受到的伤害将会非常恐怖，差不多可以一套带走。BOSS 战要点：BOSS 会概率性使出三连击特技，一定要随时保障我方输出主力的 HP 能承受住 BOSS 三连击后仍生存。除领队外，其他队友如遇情况危险，可以选择「隐藏」指令规避战斗。打败 BOSS 后，在后面宝箱中取得芭蕉扇。



战斗	逃跑	暗黑剑士	1
物品	谈话		
武器			

	LV	HP	MP	CO
心雨	2	961	0	
HHH	2	42	17	
LLL	1	72	20	





拿到芭蕉扇后如状态不好，可以先回安芸村调整队伍后再重新出发，若准备充分也可以直接去沙漠东北方向的「出云(いずも)」港口乘船去往隐岐城解救道节。进入城中，走下边是正确的路线，这里的敌人又强了许多。敌人「金刚斗士(こんごうどうし)」(外星译为“金刚”)攻高防高，虽然能获得较多的经验值，但不容易对付。还要注意会毒攻击的鼠妖，中毒了相当麻烦。可随身备着「解药(どくけし)」，击败妖怪也会随机掉落，如果和尚现八学会了「解毒(げどく)」咒文，那将会方便很多。来到城内部，有个上了锁的房间里面有个宝箱，宝箱里面是「亲鸾玉(しんらんのたま)」(外星译为“补丸”)，效果是完全恢复能使用咒文队友的MP值。由于没有钥匙，也暂时只能放弃了。继续走到下一层房间，看见道节正被一群魔火围困住无法脱身，上前使用芭蕉扇把魔火除掉后与道节对话得知他是有忠珠的犬士，随后便加入了队伍。下面宝箱里有武器「板斧(まさかり)」(外星译为“铁枪”)，可以先给道节作为初始武器。



不忘！我叫做  
道节。你手里



道节加入了队伍后，我们的队伍就已经完整了。剩下的4位犬士由于游戏机制的原因，只能作为NPC或其他方式加入。好不容易回到安芸村，先让道节去跟姐姐报个平安吧(非必要剧情)。休息整顿好后出了村子往东边继续前进，出现两个港口。最右边的「美作(みまさか)」港口由于没有完成相关的主线任务而无法出航，只能由去下面的「备中(びっちゅう)」港口。出了港口沿着路一直走过了桥，出现了新的强力敌人，数量也比较多。沿着最外层走，能走到「伊予(いよ)」港口。这个港口可以去往「日向(ひょうが)」港口，也就是日向村南方的那个港口，现在就可以去那边了。往东边继续走，就能看见「土佐(とさ)」村。但这附近没有可以存档的地方，想要存档的话就需要从伊予港口坐船去日向那边的丰前城或者肥后城都可以，稍微有些绕路。





来到「土佐(とさ)」村，从村民们口中得知，这个村子由于当地官员苛捐杂税搞得民不聊生。很多村民都是已经吃不上饭，甚至于准备起义造反了。为了改善村子的情况，村里一个叫「犬田小文吾(いぬた こぶんご)」(外星译为“考布”)的年轻人，代表这个村子前去当地城池请求城主减轻赋税，他是村里的希望，然而一去之后便杳无音讯.....在村里更新一下装备吧。土佐村里有钥匙店，这下就可以去之前有门锁的地方拿东西了，记得多买一些备着。有村民透露，村北的山洞里藏着一支叫「岚山尺八(あらしやま しゃくはち)」的宝物(日本一种著名乐器)，尽管村里有钥匙店，但普通的钥匙似乎打不开那扇门。





出了村子往北走能看见一个山洞，可是进了山洞发现有一扇门堵住了去路，普通的钥匙是没法打开的，调查旁边的告示板得知这扇特殊的门需要用「金铃(きんのすず)」才能打开，可以金铃上哪儿去找呢？无奈只能暂时退出山洞吧.....山洞的右侧有一个「鸣门(なると)」港口，可以去往「淡路(あわじ)」城，不过需要绕一段远路有点麻烦。在往回走的过程中，有时候能遇到善良的妖怪「金灵(かなだま)」(外星译为“西克”)，交谈得到情报「“去寻找金铃吧!”」。(我就想说，你这情报说了跟没说有啥区别呢，又不告知我在哪个地方...) 这一片区域的敌人数量比较多，如果和尚现八学会了「真空波(しんくうは)」(外星译为“空波”)、庄助学会了「火炎(かえん)」(外星译为“火焰”)咒文，可以在这个区域刷妖怪「骷髅(しゃれこうべ)」升级，两人的咒文配合刚好可以消灭一波骷髅，收益可观。从鸣门港口乘船来到淡路城，城内戒备森严。与城主交谈被告知，要想解救小文吾必要找来岚山尺八作为交换。可眼下金铃去哪儿找呢？





既然这样，那就先暂回肥后村那边去存个档，顺便多买一些钥匙去之前有锁的地方开门拿宝箱吧。从伊予港口乘船来到日向，由于此时我们的等级已经比较高了，可以使用「神符(おふだ)」来回避等级低的妖怪，当然如果你不嫌麻烦也可以选择逃跑或者战斗。回到信乃刚出来的肥后村，想起来村里有个上了锁的院子。与旁边的村民交谈得知，村里的地窖藏有土佐村送来的宝物。用钥匙开了锁，来到地窖发现一个宝箱，打开宝箱获得了金铃，原来金铃在这里！拿到了金铃，我们顺路再去丰前村的墓园里拿武藏剑吧。如果你喜欢搜刮宝箱，也可以去之前山洞或城池里拿之前有锁门房间里的宝箱。





宝箱搜刮完后，我们带着金玲再次回到土佐村北面的山洞里，在此之前我们还需要多备着几把钥匙。山洞里有很多宝箱，但妖怪也很强，而且还有很多门都被锁上了。用金玲打开了门往左边走，走到底层可以在山洞的最里面找到「岚山(あらしやま)」(外星译为“尺八”)，顺路再把其他宝箱一起搜刮了吧。宝箱里有个叫「白镜(しろのかがみ)」的道具，这可是个好东西，可以完全恢复单人的 HP 和 MP 值。拿到岚山，接着回到淡路城跟城主对话，城主拿到岚山后就允许我们下地牢去解救人质。地牢里有很多被关押的人，甚至有的人已经死在牢里...小文吾被关押在右下角那个牢房里，用钥匙打开门与其对话得知他是也是八犬士之一。不过由于游戏设定队伍人数最多 4 人，所以小文吾只能与我们分头行动，先行而去寻找其他剩下的犬士。回到村里，与村民交谈得知小文吾已经早早踏上了旅程(非必要剧情)。那么，稍作整顿我们也紧随其步吧。





重新回到安芸村东边的美作港口，现在就可以乘船去下一个区域了。顺路沿着山脉一直走，可以来到「河内(かわち)」村，附近的妖怪大多数都是水魔系的，强度又提升了一个档次。在村里调整好队伍，慢慢收集情报吧。村里酒屋旁边有一位闲游的有名武士，与其对话得知他叫「佐佐木小次郎(ささき こじろ)」(外星译为“次郎”)，准备前往丰前村为「宫本武藏(みやもと むさし)」扫墓。其实就是提示你宫本武藏的墓前有隐藏的道具，话说这两人的身份有什么关系呢？从民村口中获取的情报了解到，「飞驒(tuó)(ひだ)」(外星译为“肥田”)山里有一座村子，村有一个小孩子出生的时候手里就拿着一颗光珠。但飞驒村似乎与世隔绝，一般人根本找不到这个神秘的村子，只听说有一位叫「田吾作(たごく)」(外星译为“佐作”)的老人从飞驒村搬到「纪伊(きい)」村了。在酒屋里得知「“妖怪很喜欢吃琵琶湖边长出来的黄泉蜜”」，有村民在傍晚时候看到南方的纪伊村那边的天空火红一片，不知道发生了什么大事。村里有个老头的院子里生长着一颗能够恢复神智的树，不过老头需要我们拿宝物「龟壳(かめのこうら)」给他才允许我们进院观看神树，现在手里也没有这龟壳只能作罢。





在村子休息片刻就出发吧，目标是飞驒村寻找下一位犬士。往东过了桥，敌人又更强了一点，推荐在这里地区练一下等级吧，毕竟敌人强度跨度有点大。过了桥往南方走，能来到纪伊村，这是一个很偏僻的村落，村子周围都被沙漠包围着。偶尔会遇到善良的妖怪「表都（ひょうとく）」（外星译为“布莱”），与其对话得知情报「“纪伊村出事了！”」。进到村里，发现这里的村民有点奇怪，过分的热情让人觉得非常的不安。跟每个村民对话，发现村民们的脸都有点阴险，每个人说话都“嘿嘿”的阴笑着（外星翻译没体现出来），而且道具店和武器店全都出售的是妖怪的武器。其中有个村民不小心说漏了嘴，看见我们一行人过来就说「“多好吃的人呀！不！是位多英俊的武士呀...嘿嘿”」，屋内有“人”告诉我们「“黄泉蜜很好吃呀，你们尝尝！嘿嘿”」。结合前面的线索，看样子这个村子已经被妖怪全部占据了，所有的村民竟然全是妖怪的化身！！村里有个地窖，但是门口有妖怪把守着，说里面关着非常可怕的妖怪不让我们进去，究竟是什么样的妖怪？无奈只能先出村子去找其他的线索吧。

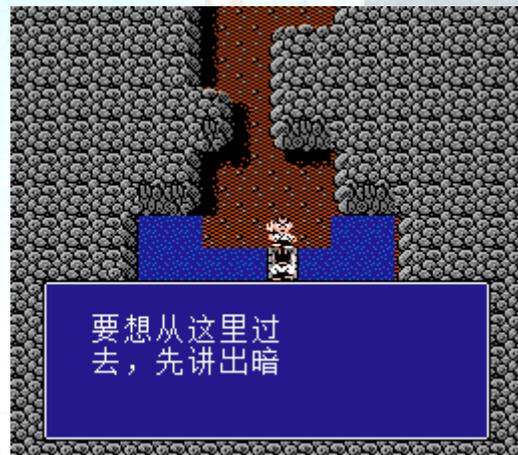
战斗物品  
武器

逃跑  
谈话

表都 4

	LV	HP	MP	CO
心西	3	944	0	
HHH	3	46	29	
LLL	2	92	29	
MMM	1	124	0	





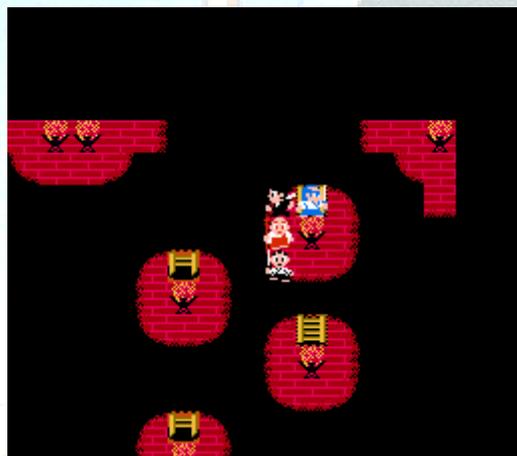
离开纪伊村北上而行，能看见一个山洞，山洞里有一个守卫把守关口，需要我们讲出暗号才能通行。但是这暗号我们并不知道，所以只能退出山洞继续寻找其他线索。出了山洞往西边有一个湖泊，这里就是琵琶湖。想起之前在河内村酒屋得到情报，我们在湖边的树下找到了「黄泉蜜(よみのみつ)」。得到黄泉蜜后回到纪伊村去见那个看守，看守看见我们拿着黄泉蜜兴奋的抢了过去，狼吐虎咽的吃了起来...于是趁这个机会主角一行人下到地窖，发现有一位老人被关押在这里。开了门锁与其对话，得知他就是从飞驒村搬来纪伊的田吾作老人，于是他告诉了我们去往飞驒村的暗号「らみはす」，中文版则是「1998」。(由于暗号也是固定的，这一段看了攻略也可以选择跳过这一段剧情)。得到了暗号回到之前北面的那个山洞，守门放行了我们，穿过山洞就来到了飞驒村。





穿越山洞，就看到一座与世隔绝的村子，这里就是飞驒村。与村民们交谈得知，本村的田吾作老爷爷确实从这里搬了出去，而却村里确实有一个叫「犬江新兵卫(いぬえ しんべえ)」的孩子在出生的时候手里有拿着一颗光珠，左下角的第二间屋子就是新兵卫和他母亲「犬江佳代(いぬえ かよ)」的住所。新兵卫的母亲告诉我们，新兵卫被妖怪抓到了南边一座被称为「暗黑寺(やみのてら)」的地方，并请求我们救出她儿子，而南边的暗黑寺住着妖怪「风神(ふうじん)」，估计新兵卫是凶多吉少。村里人说，妖怪曾放话说要让有光珠的人全部从这个世界上消失。村里有一个特别的道具店，进去之后发现出售的全部都是极品道具，不过价格也挺高，有条件的可以买一些白镜备着。在村里更新一下装备整顿好，接下来就是前往南方的暗黑寺！





来到暗黑寺，这里黑灯瞎火的路不好走，主角一行人只能慢慢摸黑前行，而且敌人也很难缠。（这里为了方便大家通过暗黑寺的地下二层，我做了一张全图方便各位玩家快速通过这里，详情见文章后续资料。）好不容易来到最底层，却不想遇到 BOSS 风神。风神告诉我们，新兵卫原来早已遇害！主角一行人还是来晚了一步，甚至连新兵卫长啥样也不知道... 既然如此，那我们就只能替新兵卫报仇了！**BOSS「风神」：LV=20、HP=500、攻击=200、防御=60、经验值=700、良心值=50、金钱=900。特技是「吐龙卷风」，会使我方全体对象受到100-110点的伤害。BOSS 战要点：BOSS 的攻击力比较高，一定要随时保障我方输出主力的HP在200点以上。除领队外，其他队友如遇情况危险，可以选择「隐藏」指令规避战斗，及时为输出主力补充HP。**打倒风神，在后面的宝箱中拿到了新兵卫的遗物「仁珠(じんのたま)」。回到飞驒村找新兵卫的母亲谈话（非必要剧情），在得知新兵卫已经遇害了后，让我们带上新兵卫的仁珠，也算是完成新兵卫的遗愿了。

战斗  
物品  
武器

逃跑  
谈话

风神 1

	LV	HP	MP	CO
心丙	3	934	0	
HHH	3	36	29	
LLL	2	82	29	
MMM	1	114	0	





目前手里已经有 5 颗珠子了，还得继续寻找剩下的 3 位犬士。过了尾张关口，我们来到了「信浓(しなの)」村。村里的武器店有新的装备可以更新。跟村民们打听情报得知，本村有一尊「菩萨像(ぼさつぞう)」被盗，这尊菩萨像是「镰仓(かまくら)」村送给信浓村一个作为两村友好往来的重要证物。有个叫「犬阪毛野(いぬざか けの)」的年轻人为了找回菩萨像，只身前往村北方的迷魂洞，但听说迷魂洞中住着一一条龙.... 村里的有一间被河水包围着的房间，听村民说那间屋子里住着一个叫「五右卫门(ごえもん)」的大盗，但谁也没见过他。民宅内，有村民说有一种特别镜子，走进去就会瞬间移动到其他地方，如果回不来就一辈子完了。





出了村子往北方走会看见很多的山洞，路上会随机遇上善良的妖怪「龙孙(りゅうのひまご)」，交谈得到消息「“在上面镜子的左边!”」，这是什么意思呢?继续往右边走进山洞，看到洞里有一位老和尚，周围还布满了很多的镜子。与老和尚交谈，他告诉我们如果不会「飞空(ひくう)」咒文，就不要靠近这些镜子!走进任何一面镜子里都会被传送至不同地方，其中有一面镜子可以传送到一户民宅，在其庭院的树下能找到「苏醒果(そせのみ)」，效果是可以复活一位队友，一次只能带一颗用完还可以再回来拿。如果此时的现八还未到达18级，没学会飞空咒文，走错了路就只能重新读档了。根据之前妖怪龙孙得到的情报，正确的路线是走上面镜子的左边即可。

战斗 武器	逃跑 谈话	龙孙	4	
	LV	HP	MP	CO
心丙	4	934	0	
HHH	4	36	29	
LLL	3	82	29	
MMM	2	114	0	





迷魂洞里到处都是滚烫的岩浆，还有很多的分支，洞里的敌人也十分的难缠，要注意随时补充队友们的体力。穿过山洞，还需要再进最边上的洞里，在洞里的最深处看到一个人在入口处。上前与其对话得知他就是犬阪毛野，为了寻找被盗的菩萨像自己一个人跑进迷魂洞里。随后一行人帮忙寻找菩萨像，毛野在前带路，主角团在后。可刚动身不久，一团烈焰就喷向了毛野，众人赶紧上前查看，但毛野伤势严重，交代完后事就死了，手里拿着一颗「智珠()」。拿上智珠，过了石桥会遇到 BOSS 龙王。**BOSS「龙王」：LV=23、HP=600、攻击=250、防御=80、经验值=900、良心值=50、金钱=900。特技是「喷火」，会使我方全体对象受到100-110点的伤害。BOSS 战要点：虽然 BOSS 的攻击力比较高，但喜欢喷火。一定要随时保障我方输出主力的 HP 在 200 点以上。除领队外，其他队友如遇情况危险，可以选择「隐藏」指令规避战斗，及时为主力输出人员补充 HP。打败龙王，在后面的宝箱中拿到菩萨像。**



战斗  
物品  
武器

逃跑  
谈话

龙王 1



	LV	HP	MP	CO
心西	4	978	0	
HHH	4	40	26	
LLL	3	26	26	
MMM	2	58	0	



拿到菩萨像后，回到信浓村休息整顿。随后去村子右下角的民宅里与村民对话(非必要剧情)，村民让我们把菩萨像带着，因为没有菩萨像是去不了镰仓村的，镰仓村那边守卫森严，陌生人是一概不让进入。村民们听到毛野死亡的消息都很是伤心...如今还剩下2颗光珠没入手，冒险还得继续。从信浓村出来往南沿着河边走，过了桥和伊豆关卡便来到「镰仓(かまくら)」村。途中有时候会遇到妖怪「海人鱼(うみのにんぎょ)」(外星翻译为“海人”)，别看妖怪长得那么妩媚性感，这可不是善良妖怪哈。打倒海人鱼有几率会掉落武器「水龙剑(すいりゅうけん)」(外星翻译为“柳剑”)，这把武器只能限定掉落。不仅攻击力高，还没有诅咒效果，推荐大家在这里把武器刷出来吧，镰仓村右边的海面能看到有很多漩涡。进入村子可以看到入口处看护把守着，如果身上没有携带菩萨像就会被劝退。沿着村子外围往下走能来到一间偏僻的屋子，屋里有个小女孩说安房国有一个叫伏姬洞的地方，里面可以赋予力量给拥有八颗珠子的人。





进入镰仓村跟村民们打听情报，得知隔海对面是安房国。要想去「安房(あわ)」国就必须过海，可是海面周围全都是漩涡，根本无法过去。村里有位老者说，如果能得到海神的帮忙就可以平息漩涡，但是海神要去哪里找呢？听说以前镰仓有一位叫新田义贞(にした よしただ)的将军兵败逃至海边，将手里的刀往海里一扔，海中就出现一条道路来。但这跟平息漩涡有什么关系吗？与民宅里的村民交谈才得知，村外那个小女孩的爷爷以前曾经在里见城侍奉过那里的城主。看来要想去里见城就必须想办法过海，但目前依然毫无头绪。村里有位妇女说，几天前小文吾曾在本村落脚，第二天便前往「岩代(いわしろ)」了，而据说妖怪「船虫(ふなむし)」居住在那边山上.....事不宜迟，只能继续北上寻找线索了。





沿着山脉一直往北走，过了桥和武藏关口继续走就来到了「岩代(いわしろ)」村。村里有位年轻的武士小哥，上前对话得知原来他是特意在岩代村等候我们，将小文吾临行前的话转告我们。从他的口信中了解到小文吾明知岩代城中凶多吉少，但还是毅然决定前往(外星版本因为有BUG，所以这里跟武士小哥对话什么信息都没有)。而从其他村民打听到，小文吾去往岩代城的第二天早上，就有巨大的岩石把去山谷的路给堵住了，岩代城内住着会吃人的妖怪「船虫(ふなむし)」……有位村民说他以前去「越后(えちご)」旅行的时候，曾听到过一种神奇的笛声，紧接着海面上的岩石逐渐崩碎了。这是什么神奇的笛子？有了这支笛子是不是就可以消除山谷前的两座岩石呢？酒屋里面打听到消息说西边关口往南有一座近江古城，有人曾在那里看到过「凤凰像(ほうおうぞう)」。





出了村子往北走不远就能看到两座巨石把路给堵住了，远处可见高高耸立的岩代城，看样子要想办法搞到那支神奇的笛子才行！先往西边的越后去找找线索吧，途中有时候会遇到善良的妖怪「狐飞鼠(きつねのぶすま)」(外星翻译为“糠狐”)，交谈得到消息「去寻找青叶笛吧！」原来那支神奇的笛子叫「青叶笛(あおばのふえ)」。继续往西走过了越后关口能看见北方的越后港口，继续往南边走能去到「越中(えっちゅう)」港口。这个区域会遇到一种叫「鹿子鬼(かのこおに)」的妖怪，击败会随机掉落装备「与一之弓(よいちのゆみや)」(外星翻译为“金箭”)，这是忍者庄助的专属武器，属于限定掉落，最好还是拿下吧。

战斗  
物品  
武器

逃跑  
谈话

狐飞鼠 4

	LV	HP	MP	CO
心両	5	945	0	
HHH	5	945	14	
LLL	4	945	26	
MMM	3	945	0	



战斗  
物品  
武器

逃跑  
谈话

鹿子鬼 2

	LV	HP	MP	CO
心両	5	945	0	
HHH	5	945	14	
LLL	4	945	26	
MMM	3	945	0	



先从越后港口乘船去「佐渡(さど)」港口，岛上能看见一座破旧的佐渡寺，佐渡寺南方的某棵树下收藏有隐藏的道具「ろとのぼうし」。由于没有相关资料考证，我把它译为「露都帽」，如果音译也可以译为「露头帽」？跟之前的在石见的沙漠中找到的道具一样，并非装备但可以出售，价格高达1万两！应该是游戏中出售价格最高的道具了，并且这个隐藏的道具几乎无人知晓，这个道具也是笔者通过程序断点找到的。进入佐渡寺，会在深处遇到 BOSS 犬神（いぬかみ）。BOSS「犬神」：LV=27、HP=750、攻击=300、防御=110、经验值=950、良心值=50、金钱=950。特技是「真空波、封印」。BOSS 战要点：BOSS 的攻击力很高，但喜欢咒封和真空波。一定要随时保障我方输出主力的 HP 在 300 点以上。除领队外，其他队友如遇情况危险，可以选择「隐藏」指令规避战斗，及时为输出主力补充 HP。打败犬神，在后面的宝箱中拿到青叶笛。



战斗 物品 逃跑 武器 谈话

犬神 1

	LV	HP	MP	CO
心西	5	945	0	
HHH	5	945	14	
LLL	4	945	26	
MMM	3	945	0	





拿完青叶笛后出了佐渡寺，如果状态不佳可用飞空咒文先回岩代村稍作休息和存档。情况良好可继续乘船返回越后港口，从港口出来沿着海边往南走来到越中港口，在越中港口乘船去「能登(のと)」。岛上有一座能登寺，有队友牺牲了可以在这里复活。沿着能登寺往南方一直走能来到一座近江古城，途中有时候会遇到善良的妖怪「千两鸟(せんりょうちょう)」(外星翻译为“美尔”)，与其对话得到情报「请将凤凰像物归原处!」。走进古城，虽然城内没有BOSS，但城内的敌人实力却不弱，一路搜刮宝箱就完事。在城内的最深处找到了「凤凰像(ほうおうぞう)」(外星翻译为“法像”)，拿到凤凰像后用飞空咒文回到岩代村休息整顿，下一步便是去解救岩代城的小文吾了。



战斗 物品 武器	逃跑 谈话	千两鸟 4		
	LV	HP	MP	CO
心両	6	945	0	
HHH	6	945	14	
LLL	5	945	26	
MMM	4	945	0	





在去岩代城前，身上最少要备着 2 把钥匙开门，避免来回跑折腾。来到岩石面前使用青叶笛，在清脆的笛声中，堵住去路的两座巨石瞬间崩碎，这样就可以去岩代城了。提示一下，这里吹完笛子清除了岩石后若遭遇敌人，岩石又会重新出现，需要再次吹响笛子。去岩代城的山路十分崎岖难走，岔路也很多，正确的路线是沿着外侧的山脉一直走。来到城内，妖怪不仅数量多而且实力很强，宝箱也有很多。收刮完宝箱后来到了城内最上层看到小文吾，不过他的样子很奇怪，跟之前的性格判若两人。上前与其对话，发现对方的脸阴沉下来，一句阴笑的说到「来得好，这里就是你们的葬身之地！」，话刚说完一条巨型蜈蚣快速来回窜传穿梭，原来是妖怪船虫(ふなむし)(外星翻译为“海蛆”)！**BOSS「船虫」：LV=29、HP=800、攻击=380、防御=150、经验值=999、良心值=99、金钱=999。特技是「催眠风、水龙」。** **BOSS 战要点：**BOSS 的单体攻击力很高，但十分喜欢使用催眠风咒文让我方人员昏睡、接着再用水龙咒文对全体队员输出。一定要随时保障我方输出主力存活，战斗时最好身上有 2 个白镜应急。除领队外，其他队友如遇情况危险，可以选择「隐藏」指令规避战斗，及时为主力输出人员补充 HP。经过几个回合的战斗，终于将船虫打倒。再次与小文吾对话，才得知其被船虫附身已奄奄一息，临终前把自己的悌珠交付给了我们。





从岩代城中出来，此时身上已经有 7 颗光珠，只剩下最后 1 颗。先回岩代村休息整顿，跟右下角民宅里的男子对话，男子听到小文吾牺牲的消息，感到十分惋惜。但冒险还得继续，只剩下最后一位犬士了，据村里一位民宅的男子透露，最后一位犬士是北方的一位高僧。整顿好之后，便向北方进发。出了村子往东边沿着海走，需要通过「常陆(ひたち)」和「陆中(りくちゅう)」两个关卡，沿着路走就能来到「陆中(りくちゅう)」村。途中会遇到妖怪「半鱼人(はんぎょじん)」(外星翻译为“人鱼”)，击败这种妖怪会有几率掉落道具「魔空波(まくうは)」(外星翻译为“荷洛”)，这原本应该是 BOSS 的专属咒文，现在作为道具掉落也不知道是不是游戏的 BUG，反正是可以高价出售。



战斗 逃跑 半人鱼 2  
 物品 谈话

	LV	HP	MP	CO
心西	7	908	0	
HHH	7	710	14	
LLL	6	349	26	
MMM	5	712	0	





经过长途跋涉终于来到了陆中村，村里池塘边有一个小和尚，听村名说这名和尚失去了记忆。上前询问，他只想起来他叫「千兵卫(せんべえ)」(外星翻译为“信本”)。在酒屋里得到情报「有了记忆的种子就可以恢复记忆了!」，民宅内有位男子透露，北方的陆奥寺内藏有宝物「龟壳(かめのこうら)」。还记得在河内村有个老头守着一颗能恢复神智的树吗?当时老头要求我们有宝物龟壳才能让我们进去看神树，现在有了龟壳的线索就是在北国的陆奥寺内。再跟其他的村民交谈，得知陆奥寺内有一名叫「犬村大角(いぬむら だいかく)」的高僧几年前在寺内成了佛(舍弃肉身，功德圆满)，并且有村民看到北边的山上光芒四射，难道陆奥寺那里出了什么事吗?



战斗 物品 武器 逃跑 谈话

怪男 6



	LV	HP	MP	CO
心丙	7	908	0	
HHH	7	710	14	
LLL	6	349	26	
MMM	5	712	0	

事不宜迟，要马上赶到陆奥寺！出了村子往西边走，途中有时候会遇到善良的妖怪「怪男(あやしいおとこ)」，交谈得到情报「陆奥寺已经被妖怪占领了！」往西边走会看见两条河，但先不要过桥往北方走会看见一个山洞，山洞里面有两面镜子。走进上面的镜子会被传送到镰仓村北边附近的森林里，走下面的镜子会被传送到大盗五右卫门的家，也就是在信浓村中间被湖水包围着的那间屋子。走进屋子里面只有五右卫门的妻子「村崎(むらさき)」在家，主角一行人在表明身份来意后，他的妻子告诉我们虽然五右卫门帮不上什么忙，既然来了就到庭院的树下找找宝物。随后在树下发现了「万能钥匙(ますたあかぎ)」(外星翻译为“金钥”)，有了盗贼可以反复使用的万能钥匙，这下就不用再去钥匙店买钥匙了。用现八的飞空咒文回到陆中村，回到刚在的地方过桥继续沿北而上，通过陆奥关卡就来到了陆奥国的边境。



战斗 逃跑  
物品 谈话  
武器

脂粉仙子 1



	LV	HP	MP	CO
心西	7	908	0	
HHH	7	710	14	
LLL	6	349	26	
MMM	5	712	0	

过了陆奥关卡就来到了最地图的最北方，这里的妖怪十分强悍，而去陆奥寺还需要一段很长的路程。在途中有时候遇到单体独行的妖怪「脂粉仙子(しふんせんこ)」(外星翻译为“恶蛆”)，如果一击未能将其击败，妖怪会有概率显出原形，是妖怪「北魔(きたのまおう)」的化身！打倒现出本体的北魔，有几率掉落武器「妖刀飞龙(妖刀ひりゅう)」(外星翻译为“飞刀”)，入手条件比较困难，如果能拿到最好！进入陆奥寺内妖怪横行，寺内的某个宝箱可以找到和尚现八的专属武器「如意棒(にょいぼう)」，在寺内最里层被锁上的房间里看到许多尸骨，在最中间位置那具尸骨正是犬村大角(本作中用的是他的幼名，叫犬村角太郎。外星翻译为“恭太郎”)。与其对话，得知他在成佛前把自己的礼珠交由千兵卫保管，但是千兵卫却失去了记忆.....为了帮助我们，他告诉我们宝物龟壳就藏在周围让我们找找。于是在他面前的位置调查找到了宝物龟壳。

妖怪露出了本体！！



	LV	HP	MP	CO
心西	7	908	0	
HHH	7	710	14	
LLL	6	349	26	
MMM	5	712	0	



我是犬村大角。  
礼珠我已交



发现龟壳

0

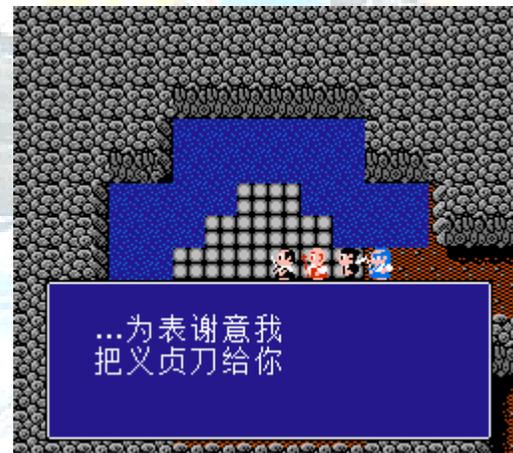
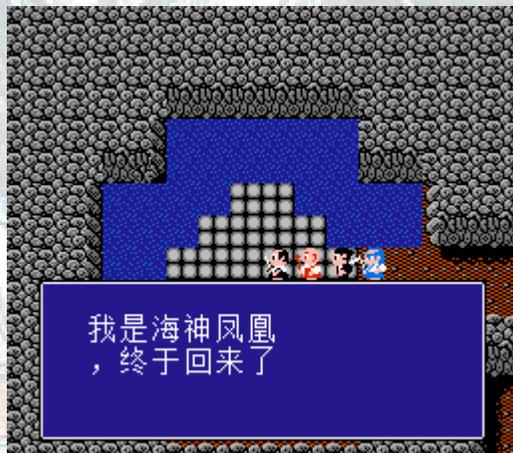


拿到了龟壳，用庄助的外出咒文快速脱离陆奥寺，再用现八的飞空咒文回到河内村去找那个老头对话。有了宝物龟壳，老头终于让我们去院子看神树了，然后在树下调查找到「记忆种子(きおくのたね)」(外星翻译为“记忆果”)。得到记忆种子，再次回到陆中村和千兵卫对话，他终于想起来那颗礼珠他埋在了西边两条河中间的树下面了! 于是主角一行人迅速来到千兵卫指明的位置，在树下调查找到了最后一颗礼珠。就这样传说中的八颗光珠已经集齐了，剩下的任务就是前往最后的安房国里见城，消灭那里的妖怪! 但是在此之前，我们还得想办法解决通向安房国的漩涡。这里由于礼珠藏在树下的位置是固定的，所以可以直接过来树下拿礼珠，跳过前面找龟壳的剧情。



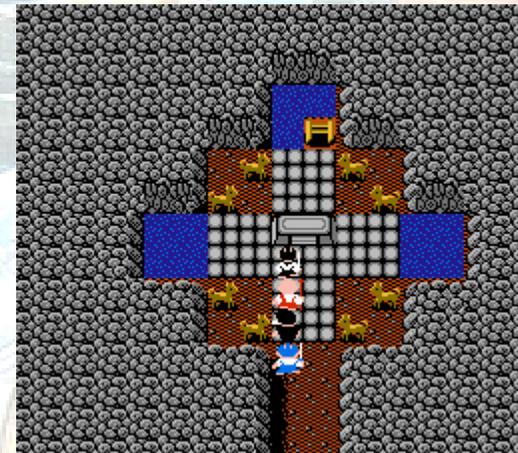


目前我们手里已经拿到了凤凰像，结合之前打听到的各种相关情报：1. 肥后村有村民说南方的大隅洞是供奉海神的地方；2. 肥后村酒屋说凤凰像被偷走后，再也没人走进去过；3. 安芸村南边有传染病的村落某间屋子里的男子说，以前旅行时曾在近江城见过凤凰像，而凤凰像原本是在大隅洞的；4. 善良的妖怪千两鸟告诉我们，请将凤凰像物归原处。综合以上的信息，我们只要把凤凰像放回大隅洞内原处即可，当我们把凤凰像带回大隅洞时，海神凤凰为了感谢我们，于是把能够平息漩涡的「义贞之刀(よしさだの刀)」(外星翻译为“海珠”)交给了我们，有了它这下就能够去往安房国了。





现在八颗珠子已经集齐，并且也得到了海神的帮助，下个目标-里见城！用飞空咒文回到镰仓村东边有漩涡的地方，对着海水使用义贞之刀，海水中间就出现一条道路来。走到海对面发现有个山洞，这里就是伏姬洞。走到洞内能看见一个八犬祭坛，带着八颗珠子走到中间，伏姬公主（ふせ姫）出现。终于等到了犬士们的到来！于是伏姬公主为我们打开了通往安房国的通道。提示一下，这里如果触发了打开通道的剧情后遭遇了敌人洞口会再次关闭，需要重新再次去祭坛面前触发剧情再打开。伏姬洞内的妖怪实力都很强，洞内到处是岩浆、分支和迷宫，其中叫「窟王(がんくつおう)」的妖怪会随机掉率全员可装备的最强防具「生命之铠(いのちのよろい)」(外星翻译为“铜铠”)，最好把它刷出来人手一件。洞里藏有很多宝箱，其中有个宝箱有「雷光箭(らいこうのや)」(外星翻译为“雷公箭”)，是全员都可以装备的光系武器，最好要找到。除此外还能找到庄助的专属武器「忍刀影丸(忍刀かげまる)」(外星翻译为“金棒”)。





穿过山洞往东北方向走就来到了最后的「安房(あわ)村」，村里的村民都没有几户人家，大多数应该都是逃难去了……村子的民宅有位女子告诉我们，如果要想去消灭「玉梓(たまずさ)」(外星翻译为“大妖”)，最好去找到雷光箭，因为妖怪们非常怕光，而雷光箭是藏在伏姬洞里。另外一位民宅的女子告诉我们，据说里见城内藏有一把叫「妖刀村雨(妖刀むらさめ)」的刀，这把刀是主角信乃的专属武器。这个女子的情报由于当年外星汉化错误翻译为“据说里见城内藏有一把梅花刀”，给不少当年的玩家造成很深误解，甚至有不少人把里见城调查了个底朝天都没有找到这把所谓的“梅花刀”。笔者初步猜测外星科技之所以翻译为“梅花刀”，是因为「村雨」的日语发音类似于中文的“啊姆撒梅”读音，外星科技很有可能采用音译的翻译方式，随便起了个武器名就叫“梅花刀”。武器店出售的武器装备，外星汉化的版本也翻译的乱七八糟，「银独钴(ぎんのとっこ)」错译为“银杵”，「忍刀・霞(忍刀かすみ)」错译为“龙杵”、「名刀正宗(名刀まさむね)」错译为“重枪”。





在安房村休息整顿好过后，目标向着最后的里见城出发吧！出了村子一路向南走到尽头就会看见里见城，城内戒备森严。建议在踏入里见城之前，先用飞空咒文去飞驒村的特殊道具店尽量多购买一些白镜备着。城内妖怪们的平均等级都比主角一行人的都要高，伤害也非常高，一不留神就很容易全军覆没。而其中一个妖怪叫「无念童子(むねんどうし)」(外星翻译为“悔士”)，击败后会有几率掉落全员可装备的最强光系武器「光剑(ひかりのけん)」，建议把这把武器刷出来2把，分别给主角信乃和道节装备，攻击力会提升很多。里见城内的宝箱也很多，第一层可以找到主角专属的盔甲「里见盔(さとみかぶと)」。城内的每一层都会有专门BOSS把守着，第一层由BOSS「迷企罗王(めきらおう)」(外星翻译为“罗汉”)把守。**BOSS「迷企罗王」：LV=34、HP=900、攻击=350、防御=200、经验值=1、良心值=100、金钱=1。特技是「落雷、催眠风」。BOSS战要点：BOSS就是强化型的宫比罗王，但会使用高级的攻击咒文。落雷会对我方全体队员造成190-200点左右的伤害。有了光剑的加持，输出就靠主角和道节吧，现八和庄助就随时辅助给主力恢复HP就行。**打败第一层的BOSS后，就可以上第二层。

战斗 物品 逃跑 谈话 无念童子 1

	LV	HP	MP	CO
心内	8	996	0	
HHH	8	398	14	
LLL	7	37	26	
MMM	6	243	0	

全歼妖怪

发现光剑

战斗 物品 逃跑 谈话 迷企罗王 1

	LV	HP	MP	CO
心内	7	996	0	
HHH	7	398	14	
LLL	6	37	26	
MMM	5	243	0	



来到第二层，可以找到主角的专属铠甲「里见铠(さとみのよろい)」，如此时身上已经拿到了最强的防具「生命之铠」也可以选择不拿。二层的某个上了锁的房间里能看见有一具尸骨，用钥匙开了门之后与尸骨对话提示信息「只见地上有一行用血写着文字：“里见义实(よしざね)，命绝于此...”」。这段话也是由于外星科技错误翻译为“地下用血写着一行字，我身边有...”给不少玩家造成困惑，于是这个房间都调查了个遍也没有找到任务东西，配合之前在安房村得到的情报“城内藏有梅花刀”，让玩家误以为“梅花刀”是终极隐藏武器，这可真是坑坏了不少人呀！其实这把所谓的“梅花刀”就藏在隔壁上了锁的房间里，就是妖刀村雨(外星翻译为“白杵”)，镇守第二层的 BOSS 是「雷神(らいじん)」。**BOSS 「雷神」：LV=35、HP=950、攻击=380、防御=200、经验值=1、良心值=150、金钱=1。特技是「雷光、魔空波」。**

**BOSS 战要点：BOSS 攻击力很高，而且会使用敌人专属的究极咒文魔空波，能够对我方全体队员造成 300-310 点左右的伤害，咒文雷光则造成我方单体 200-210 点左右的伤害。尽管 BOSS 实力强悍，但我们有光剑的加持，打法就跟上一层的一样，输出就靠主角和道节吧，现八和庄助就随时辅助给主力恢复 HP 就行。**



战斗 物品 武器	逃跑 谈话	雷神 1		
				
	LV	HP	MP	CO
心雨	8	996	0	
HHH	8	398	14	
LLL	7	37	26	
MMM	6	243	0	

战斗  
物品  
武器

逃跑  
谈话

火龙 1



	LV	HP	MP	CO
心西	11	990	0	
HHH	11	398	14	
LLL	10	37	26	
MMM	9	243	0	

来到第三层已没有其他的分支路，一直顺着路走就会遇到镇守在第3层的BOSS「火炎龙（かえんりゅう）」。**BOSS「火炎龙」：LV=36、HP=990、攻击=400、防御=200、经验值=1、良心值=200、金钱=1。特技是「吐热风」。BOSS战要点：BOSS虽然攻高血厚，但很喜欢吐热风，能够对我方全体队员造成200-210点左右的伤害，打法还是跟之前一样，注意随时恢复HP和MP，这里就不再重复说明，几个回合就能干翻。**顺打完火龙接着来到里见城的最上层，能看到最终BOSS「玉梓（たまずさ）」在等着我们，上前和她对话。她竟然妄想让我们加入其中，说要让妖怪代替人类来统治世界！我们又岂能让她得逞？话刚说完最终之战便开始了！**注意：如果此时我们的良心值为负数，玉梓会说我们都已经成为了恶人，让我们跟她一起来统治世界！而战斗则不会发生，就无法通关了。**



太好了！一旦  
打倒你们，统



我们妖怪代替  
人类来支配这



是你们已经成  
为了恶人。就



这里就是最终之战了，一张狰狞的面孔突然袭来！各位，一鼓作气把这罪恶之首——玉梓（たまずさ）打倒吧！**BOSS「玉梓」**：LV=37、HP=999、攻击=400、防御=220、经验值=0、良心值=0、金钱=0。特技是「落雷、雷光」。BOSS战要点：BOSS攻高血厚，但很喜欢使用咒文攻击，平均伤害值在200-310，但有光剑和白镜神器在身，BOSS简直不要太脆。注意随时恢复HP和MP，输出就交给主角信乃和道节，其余两人随时辅助。当输出主力的HP不多时，让和尚现八使用全体回复咒文，MP不够了让庄助给现八使用白镜回复全部状态，如此循环即可轻松破敌！

但击败玉梓后战斗还未结束，突然四周变黑，地下传来痛苦的呻吟声，是无数的妖魔鬼怪汇聚成一个邪恶的集合体——修罗魔人「（しゅらまじん）」！**BOSS「修罗魔人」**：LV=39、HP=999、攻击=500、防御=280、经验值=0、良心值=0、金钱=0。特技是「落雷、魔空波」。BOSS战要点：BOSS拥有非常高的攻击力，其专属的究极咒文「魔空波（まくうは）」

伤害也十分高，能够造成我方全体人员平均伤害值在300-310。打法跟前一战一样的套路，尽管BOSS拥有最高999的HP，但依然是摆设.....





击败了最终 BOSS 后，四周突然天摇地动，完全陷入黑暗之中.....就在这个时候，黑暗中出现一丝微光慢慢的向四周扩散越来越亮，出现一个人的身影，原来是伏姬公主！消灭了玉梓，犬士们的使命也告一段落了，但这并不意味着结束了，伏姬公主告诉犬士们要引导人们弃恶从善，否则如果人们再继续战争仇恨，说不定还是出现类似玉梓那样的妖物。就这样，交待完后续的任务，伏姬也该离开了。突然里见城的上空出现一道闪电，紧接着驱散了四周的黑暗，世界又再次恢复到美丽和平的美景，此后犬士们的这段故事便永留在了人们的心中，我们的冒险之旅也到此完结了.....值得一提的是，外星科技汉化的版本由于有 BUG，导致通关的剧情全是黑屏，仅仅看到一个“完”字就草草了解，当年很多的小伙伴玩到的外星汉化版本基本上见不到通关结局，甚是遗憾。不过在笔者的努力下，终于修正了这个 BUG，感兴趣的朋友可以再次回味一下本作。



犬士们，谢谢你们，我一直



导人们弃恶从善。相信你们



战斗结束了。  
犬士们的活跃

## 暗黑寺(风神庙)底下二层全图



# 咒文一覧

咒文 代码	咒文名称			MP 消费	对象	咒文 类型	解说	备注
	日文原名	中文译名	外星译名					
01	ちゆ	治愈	治愈	3	我方 单体	辅助	HP 回复 30	僧侣出场自带; 忍者 LV=15 习得;
02	しねんは	思念波	云波	3	敌方 单体	攻击	约 10 点左右伤害	僧侣 LV=3 习得;
03	すいひょう	水冰	水攻	6	敌方 团体	攻击	约 20 点左右伤害, 对火炎系敌人伤害增加	僧侣 LV=7 习得;
04	たいちゆ	大治愈	大愈	10	我方 单体	辅助	HP 回复 100	僧侣 LV=15 习得; 忍者 LV=28 习得;
05	かえんりゅう	火炎龙	焰龙	20	敌方 单体	攻击	约 190 点左右伤害	忍者 LV=26 习得;
06	ひぎゅう	火球	飞龙	10	敌方 单体	攻击	约 100 点左右伤害	忍者 LV=17 习得;
07	かえん	火炎	火焰	8	敌方 团体	攻击	约 30 点左右伤害	忍者 LV=8 习得;
08	ふういん	封印	封咒	10	敌方 团体	间接	咒文封印	忍者 LV=12 习得;
09	ひくう	飞空	吉拉	30	我方 全体	辅助	瞬移到曾进入过的村子	僧侣 LV=18 习得;
0A	いかずち	落雷	鲁拉	20	敌方 全体	攻击	约 195 点左右伤害	僧侣 LV=29 习得;

0B	ぜんたいちゆ	全体治愈	全愈	90	我方全体	辅助	HP 全回复	僧侣 LV=22 习得;
0C	してんは	四天波	特斯	20	敌方团体	间接	概率即死 (BOSS 无效)	忍者 LV=30 习得;
0D	そせい	苏生	苏醒	50	我方单体	辅助	复活队友	僧侣 LV=27 习得;
0E	かなしばり	金缚	毒针	2	敌方单体	间接	麻痹 (无法行动)	僧侣 LV=5 习得;
0F	がいしゅつ	外出	外出	20	我方全体	辅助	脱离迷宫	忍者 LV=14 习得;
10	しょうめつ	消灭	消灭	15	敌方单体	间接	概率即死 (BOSS 无效)	忍者 LV=21 习得;
11	げどく	解毒	解毒	10	我方单体	辅助	中毒治疗	僧侣 LV=10 习得;
12	ひょうけつ	冰冻	冻	10	敌方全体	间接	冰冻 (无法行动)	忍者 LV=23 习得;
13	さいみんふう	催眠风	催眠	5	敌方团体	间接	催眠 (无法行动)	忍者出场自带;
14	しんくうは	真空波	空波	10	敌方团体	攻击	约 50 点左右伤害	僧侣 LV=13 习得;
15	????..	????..	回	30	敌方全体	攻击	未开发完成的咒文, 随机 20-300 点伤害	忍者 LV=32 习得;
16	かいじゅ	解咒	柳	20	我方单体	辅助	解除诅咒	忍者 LV=19 习得;
17	すいりゅう	水龙	圆刀	15	敌方全体	攻击	约 115 点左右伤害, 对火炎系敌人伤害增加	僧侣 LV=20 习得;

18	えんちゅうは	炎柱波	火	15	敌方 团体	攻击	约 150 点左右伤害	僧侣 LV=24 习得；
53	★らいこう	雷光	雷公	-	我方 单体	攻击	敌方 BOSS 使用，约 200 点左右伤害	敌人专属咒文；
5A	★まくうは	魔空波	荷洛	-	我方 全体	攻击	敌方 BOSS 使用，约 300 点左右伤害	敌人专属咒文；掉落道具??

# 道具一览

道具 代码	道具名称			买入 价格	售出 价格	道具 类型	道具效果	道具解说
	日文原名	中文译名	外星译名					
49	がんやく	丸药	丸药	6	3	消费	我方单体回复 HP 40	怪物掉落、宝箱入手、道具店出售
4A	ざぐりのみ	扎古利果	补丸	100	50	消费	我方单体回复 HP 80	怪物掉落、宝箱入手、道具店出售
4D	れいきのつゆ	灵露	寒露	20	10	消费	我方单体回复 MP 10	宝箱入手、道具店出售
4E	れいきのみつ	灵蜜	寒蜜	200	100	消费	我方单体回复 MP 30	怪物掉落、宝箱入手、道具店出售
4F	おふだ	神符	神符	50	25	消费	一段时间内不会遭遇敌人	敌人等级比主角高的时候无效
50	どくけし	解药	解药	6	3	消费	中毒治疗	怪物掉落、道具店出售
51	ぼさつぞう	菩萨像	菩萨	—	5	剧情	进入镰仓村必要道具	信浓村北的迷魂洞内击败龙王后入手
52	かぎ	钥匙	钥匙	50	25	消费	可以打开普通的门	怪物掉落、土佐村钥匙店出售
54	ごふ	护符	护符	30	15	消费	解除诅咒	怪物掉落、道具店出售
55	ほうおうのち	凤凰血	王血	5000	2500	消费	我方单体 HP 全回复	怪物掉落、岩代城、陆奥寺内宝箱入手、飞驒村特殊道具店出售
56	しんらのたま	亲鸾之玉	补丸	7000	3500	消费	我方单体 MP 全回复	怪物掉落、隐岐城内宝箱入手、飞驒村特殊道具店出售
57	そせのみ	苏醒果	醒果	—	100	消费	我方单体复活	信浓村北的迷魂洞一层进入左下镜子，每次携带一个，用完可以再拿
58	しろのがみ	白镜	白镜	10000	5000	消费	我方单体 HP 和 MP 全回复	怪物掉落、土佐村北方洞、伏姬洞内宝箱入手、飞驒村特殊道具店出售

59	くろのかがみ	黒鏡	黒鏡	---	1000	消费	我方单体 HP 变为 1	迷魂洞、近江古城内宝箱入手、妖怪掉落，妖怪道具
5A	★まくらは	魔空波	荷洛	---	2000	特殊	售价高的道具	掉落限定(见图鉴)，妖怪道具，与最终BOSS 独有咒文同名??
5B	まのすいしょう	魔水晶	魔水晶	6000	3000	消费	我方单体 MP 变为 1	怪物掉落(见图鉴)、近江古城、伏姬洞内宝箱入手、纪伊村道具店出售
5C	えんまのふえ	阎魔笛	阎笛	---	4000	消费	我方全体 HP 变为 1	怪物【无念童子】掉落、伏姬洞、里见城内宝箱入手；
5E	よしさだの刀	义贞之刀	海珠	---	5	剧情	平息漩涡，通往安房国必要道具	拿到凤凰像到大隅洞找海神凤凰入手
5F	あおばのふえ	青叶笛	叶笛	---	5	剧情	崩坏岩石，进入岩代城必要道具	佐渡寺内击败犬神后入手
60	ばしょうせん	芭蕉扇	扇	---	5	剧情	消除魔火，解救道节必要道具	石见洞内击败暗黑剑士后入手
61	あらしやま	嵐山	尺八	---	5	剧情	解救小文吾必要道具	藏在土佐村北洞穴宝箱中
62	おさら	碟子	碟子	---	5	剧情	向阿菊获取对马城咒文情报的道具	藏在对马岛的树下
63	きんのすず	金铃	金铃	---	5	剧情	打开土佐村北山洞门的必要道具	藏在肥后村的洞穴宝箱中
65	ほうおうぞう	凤凰像	法王像	---	25	剧情	获取义贞刀的必要道具	藏在近江古城的宝箱中
B3	ますたあかぎ	万能钥匙	金钥	---	50	特殊	无使用次数限制的盗贼钥匙	盗贼五右卫门专用道具，藏在其住所庭院树下
B4	よみのみつ	黄泉蜜	黄泉蜜	---	50	剧情	获取进入飞驒村暗号的道具	藏在飞驒山洞西侧琵琶湖边第二棵树下

B5	きおくのたね	记忆种子	记忆果	--	50	剧情	恢复陆中村僧侣千兵卫记忆	藏在河内村的治疗恢复神智树下
B6	★やつふさのほね	八房之骨	蓝骨	--	1000	隐藏	隐藏道具，售价高	入手来源不明，游戏代码发现的道具。废案道具？
B7	かめのこうら	龟壳	龟壳	--	3000	剧情	换取记忆种子的必要道具	藏在陆奥寺犬村大角尸骨前调查获得
B8	★りんくのくつ	林克的鞋	皮鞋	--	5000	隐藏	隐藏道具，售价高	藏在安芸关口东北方的沙漠中央，游戏彩蛋？
B9	★ろとのぼうし	露都帽	皮帽	--	10000	隐藏	隐藏道具，售价高	藏在佐渡寺南方第二棵树下，游戏彩蛋？
BA	しんのたま	信珠	信珠	--	--	剧情	伏姬洞触发剧情必要道具之一	丰后寺内击败宫比罗王后入手
BB	じんのたま	仁珠	仁珠	--	--	剧情	伏姬洞触发剧情必要道具之一	暗黑寺内击败风神后入手
BC	れいのたま	礼珠	礼珠	--	--	剧情	伏姬洞触发剧情必要道具之一	藏在陆中村西边两条河中间的树下

PS1:游戏中除了八颗珠子无法操作外，剩余的道具都可以出售或者丢弃！这其中包括一些引导剧情的道具，玩家还请特别留意！

PS2:道具代码是指该道具在游戏中内存的 ID 编号，玩家可以将对应的道具代码写入角色相对应的物品栏的内存中即可获得该相应的道具，例如：第一角色的物品栏的第 1 位物品栏的地址为\$541, 那么只要往这个内存地址写入\$49, 即可拥有道具“丸药”。金手指代码为：0541-01-XX, “XX”填入你想要的物品代码。

# 装备一览

装备代码	装备名称			买入价格	售出价格	装备类型	使用类型	装备效果				装备解说
	日文原名	中文译名	外星译名					信乃	现八	庄助	道节	
19	ぼくとう	木刀	小刀	50	25	武器	武士系	攻+2	攻+1	攻+0	攻+2	肥后村武器店出售;怪物掉落(具体怪物掉落见妖怪图鉴)
1A	こがたな	小刀	铁刀	75	38	武器	武士系	攻+6	攻+1	攻+2	攻+6	肥后村、日向村武器店出售
1B	かたな	刀	板斧	200	100	武器	武士系	攻+11	攻+1	攻+3	攻+11	日向村、丰前村武器店出售
1C	まさかり	板斧	铁枪	400	200	武器	武士系	攻+16	攻+1	攻+1	攻+16	丰前村武器店出售;隐岐城内宝箱入手
1D	てつのやり	铁枪	洋剑	800	400	武器	武士系	攻+20	攻+1	攻+1	攻+20	安芸村武器店出售
1E	なんばんけん	南蛮剑	青剑	1500	750	武器	武士系	攻+26	攻+1	攻+1	攻+26	安芸村、土佐村武器店出售
1F	名刀こざさ	名刀小笹	冰刀	3000	1500	武器	武士系	攻+35	攻+1	攻+1	攻+35	石见洞内宝箱入手;土佐村、河内村、飞驒村武器店出售
20	名刀おちば	名刀落叶	叶刀	6000	3000	武器	武士系	攻+65	攻+1	攻+1	攻+65	信浓村、镰仓村武器店出售;岩代城内宝箱入手
21	★すいりゅうけん	水龙剑	柳剑	--	5	武器	武士系	攻+80	攻+1	攻+1	攻+70	【海人鱼、恶鬼罗刹】掉落限定

22	名刀しげみつ	名刀重光	巫剑	10000	5000	武器	武士系	攻+100	攻+1	攻+1	攻+90	岩代村、陆中村武器店出售、伏姬洞内宝箱入手
23	★しちせいけん	七星剑	气剑	--	5	武器	武士系	攻+120	攻+1	攻+1	攻+110	【北魔、冰狐、阎魔、里高野】掉落限定
24	★きよまさのやり	清正枪	白枪	--	5	武器	武士系	攻+50	攻+1	攻+1	攻+45	【天狗、鬼童子、海妖、死神、猫童、斧手】掉落限定
25	名刀まさむね	名刀正宗	重枪	19000	9500	武器	武士系	攻+140	攻+1	攻+1	攻+130	安房村武器店出售
26	★妖刀ひりゅう	妖刀飞龙	飞刀	--	5	武器	武士系	攻+160	攻+1	攻+1	攻+150	【北魔(化身)、魔手】掉落限定;
27	しゅりけん	手里剑	撒剑	100	50	武器	忍者系	攻+1	攻+1	攻+2	攻+1	丰前村武器店出售
28	くさりがま	锁镰	镰刀	200	100	武器	忍者系	攻+1	攻+1	攻+5	攻+1	安芸村武器店出售
29	ゆみや	弓箭	弓箭	800	400	武器	忍者系	攻+1	攻+1	攻+20	攻+1	河内村、飞驒村武器店出售
2A	ふんどう	秤砣	秤砣	400	200	武器	忍者系	攻+1	攻+1	攻+10	攻+1	土佐村武器店出售
2B	忍刀やよい	忍刀弥生	弥月	2500	1250	武器	忍者系	攻+1	攻+1	攻+40	攻+1	信浓村、镰仓村武器店出售
2C	ひのゆみや	火之弓	火箭	5000	2500	武器	忍者系	攻+1	攻+1	攻+55	攻+1	岩代村、陆中村武器店出售
2D	忍刀かすみ	忍刀霞	龙杵	10000	5000	武器	忍者系	攻+1	攻+1	攻+70	攻+1	安房村武器店出售
2E	つえ	杖	杖	50	25	武器	僧侣系	攻+1	攻+3	攻+1	攻+1	日向村武器店出售

2F	とっこ	独钴	钢杵	100	50	武器	僧侣系	攻+ 1	攻+ 8	攻+ 1	攻+ 1	丰前村武器店出售
30	じゅず	念珠	念珠	300	150	武器	僧侣系	攻+ 1	攻+ 15	攻+ 1	攻+ 1	安芸村武器店出售
31	しゃくじょう	锡杖	锡杖	800	400	武器	僧侣系	攻+ 1	攻+ 22	攻+ 1	攻+ 1	河内村、飞驒村武器店出售
32	ぎんのとっこ	银独钴	银杵	6000	3000	武器	僧侣系	攻+ 1	攻+ 60	攻+ 1	攻+ 1	陆中村、安房村武器店出售
33	★べんけいの刀	并庆之刀	变杵	--	5	武器	武士系	攻+ 1	攻+ 1	攻+ 1	攻+ 180	【岩窟王、暗翁、牛鬼】掉落限定，道节专属武器
34	妖刀むらさめ	妖刀村雨	白杵	--	5	武器	武士系	攻+ 200	攻+ 1	攻+ 1	攻+ 1	里见城内入手，主角信乃专属武器
35	★よいちのゆみや	与一之弓	金箭	--	5	武器	忍者系	攻+ 1	攻+ 1	攻+ 95	攻+ 1	【鹿子鬼、水蠅、鶴、波山】掉落限定；
36	忍刀かげまる	忍刀影丸	金棒	--	5	武器	忍者系	攻+ 1	攻+ 1	攻+ 130	攻+ 1	伏姬洞内宝箱入手，庄助专属武器
37	にょいぼう	如意棒	如意棒	--	5	武器	僧侣系	攻+ 1	攻+ 100	攻+ 1	攻+ 1	陆奥寺内宝箱入手，现八专属武器
38	むさしのけん	武藏剑	武藏箭	--	5	武器	武士系	攻+ 30	攻+ 1	攻+ 1	攻+ 30	丰前村宫本武藏的墓前调查获得
39	みのがさ	蓑笠	铁笠	40	20	防具	僧侣系	守+ 3	守+ 3	守+ 1	守+ 3	日向村、安芸村武器店出售、怪物掉落(具体怪物掉落见妖怪图鉴)
3A	てつかぶと	铁盔	铁盔	300	150	防具	武士系	守+ 6	守+ 1	守+ 1	守+ 6	安芸村、土佐村、河内村武器店出售
3B	★におうかぶと	仁王盔	仁盔	--	5	防具	武士系	守+ 1	守+ 1	守+ 1	守+ 40	【川赤子、雪女、鬼尼御前】掉落限定，道节专属

3C	さとみかぶと	里见盔	里见盔	--	5	防具	武士系	守+ 30	守+ 1	守+ 1	守+ 1	里见城内宝箱入手，主角专属
3D	ぬののふく	布服	布衣	50	25	防具	通用系	守+ 2	守+ 2	守+ 2	守+ 2	肥后村武器店出售；怪物掉落(具体怪物掉落见妖怪图鉴)
3E	きぬのけさ	绢袷	丝袷	100	50	防具	僧侣系	守+ 2	守+ 6	守+ 1	守+ 2	丰前村武器店出售
3F	どうまき	钱腰带	钱袋	100	50	防具	武士系	守+ 5	守+ 1	守+ 1	守+ 5	肥后村、日向村、丰前村武器店出售
40	ひのきのよろい	桧木铠	柏铠	200	100	防具	武士系	守+ 8	守+ 1	守+ 1	守+ 10	丰前村武器店出售
41	てつのよろい	铁铠	铁铠	700	350	防具	武士系	守+ 12	守+ 1	守+ 1	守+ 15	安芸村、土佐村、河内村武器店出售
42	あおいのよろい	蓝铠	蓝铠	3500	1750	防具	武士系	守+ 30	守+ 1	守+ 1	守+ 30	飞驒村、信浓村、镰仓村武器店出售
43	あかしのよろい	明石铠	光铠	6000	3000	防具	武士系	守+ 39	守+ 1	守+ 1	守+ 40	岩代村、陆中村武器店出售
44	れいきのよろい	灵气铠	寒铠	10000	5000	防具	武士系	守+ 48	守+ 1	守+ 1	守+ 50	陆中村武器店出售
45	★におうのよろい	仁王铠	仁铠	--	5	防具	武士系	守+ 59	守+ 1	守+ 1	守+ 60	【川赤子、雪女、鬼尼御前】掉落限定
46	さとみのよろい	里见铠	里见铠	--	5	防具	武士系	守+ 100	守+ 1	守+ 1	守+ 55	里见城内宝箱入手
47	かげのふく	影服	影服	--	5	防具	忍者系	守+ 1	守+ 55	守+ 70	守+ 1	伏姬洞内宝箱入手
48	くうかいのけさ	空海袷	海袷	--	5	防具	僧侣系	守+ 1	守+ 70	守+ 55	守+ 1	伏姬洞内宝箱入手

5D	らいこうのや	雷光箭	雷公箭	--	5	武器	通用系	攻+ 220	攻+ 220	攻+ 220	攻+ 220	伏姬洞内宝箱入手
92	しんのけさ	神袈	神袈	400	200	防具	僧侶系	守+ 1	守+ 12	守+ 2	守+ 1	安芸村武器店出售
93	はごろも	羽衣	羽衣	1500	750	防具	僧侶系	守+ 1	守+ 35	守+ 1	守+ 1	飞驒村、信浓村武器店出售
94	なんばんふく	南蛮服	洋服	700	350	防具	僧侶系	守+ 1	守+ 20	守+ 10	守+ 1	土佐村武器店出售
95	どうのよろい	铜铠	铜铠	1500	750	防具	武士系	守+ 18	守+ 1	守+ 1	守+ 20	河内村武器店出售
9F	ろっかくぼう	六角棒	角帽	2000	1000	武器	僧侶系	攻+ 1	攻+ 40	攻+ 1	攻+ 1	信浓村、鎌仓村武器店出售
A0	さびたかたな	锈刀	锈刀	1000	500	武器	武士系	攻+ 33	攻+ 1	攻+ 1	攻+ 33	附带诅咒，怪物掉落(具体怪物掉落见妖怪图鉴)、纪伊村武器店出售
A1	★あんこくけん	暗黒剑	黒剑	--	1000	武器	武士系	攻+ 75	攻+ 1	攻+ 1	攻+ 65	【流民、龙孙、暗凤凰、崇物怪、人魂、生臭坊主】掉落限定；附带诅咒
A2	よみのかたな	黄泉刀	鬼刀	--	2000	武器	武士系	攻+ 130	攻+ 1	攻+ 1	攻+ 120	迷魂洞内宝箱入手、【半鱼人、天邪鬼】掉落；附带诅咒
A3	★ちぬられたけん	血涂剑	血剑	--	3000	武器	武士系	攻+ 180	攻+ 1	攻+ 1	攻+ 170	【鹿子鬼、水蠅、鶴、波山】掉落限定；附带诅咒
A4	★えんまのかたな	阎魔刀	阎刀	--	4000	武器	武士系	攻+ 220	攻+ 1	攻+ 1	攻+ 210	附带诅咒，游戏中无法正常获取；废案装备？
A5	どうかぶと	铜盔	铜盔	800	400	防具	武士系	守+ 9	守+ 1	守+ 1	守+ 10	土佐村、河内村武器店出售
A6	あおいかぶと	蓝盔	蓝盔	1500	750	防具	武士系	守+ 15	守+ 1	守+ 1	守+ 15	飞驒村、信浓村、鎌仓村武器店出售

A7	あかしかぶと	明石盔	光盔	3000	1500	防具	武士系	守+ 20	守+ 1	守+ 1	守+ 19	岩代村、陆中村武器店出售、陆奥寺宝箱入手
A8	ほうおうのけさ	凤凰袈	法袈	5000	2500	防具	僧侣系	守+ 1	守+ 60	守+ 1	守+ 1	陆中村武器店出售
A9	にんぶく	忍服	布衣	100	50	防具	通用系	守+ 3	守+ 3	守+ 3	守+ 3	丰前村武器店出售
AA	くろのふく	黒服	夜衣	2000	1000	防具	忍者系	守+ 1	守+ 1	守+ 25	守+ 1	飞驒村、信浓村武器店出售
AB	しのびのふく	忍者服	隠服	5000	2500	防具	忍者系	守+ 1	守+ 1	守+ 40	守+ 1	鎌仓村、岩代村武器店出售
AC	★いのちのよろい	生命铠	铜铠	--	5	防具	通用系	守+ 105	守+ 100	守+ 90	守+ 105	【窟王、暗翁、牛鬼】掉落限定；全员可装备的防御最高铠甲
AD	くるったよろい	狂暴铠	迷铠	--	800	防具	武士系	守+ 30	守+ 1	守+ 1	守+ 25	附带诅咒，掉落限定(具体怪物掉落见妖怪图鉴)；
AE	★よみのふく	黄泉服	鬼衣	--	2000	防具	忍者系	守+ 1	守+ 1	守+ 60	守+ 1	【天狗、鬼童子、海妖、死神、猫童、斧手】掉落限定；附带诅咒
AF	のろいのふく	诅咒服	咒服	--	4000	防具	僧侣系	守+ 1	守+ 60	守+ 1	守+ 1	附带诅咒，【海人鱼、恶鬼罗刹】掉落；佐渡城内宝箱入手；
B0	★えんまのよろい	阎魔铠	阎铠	--	5000	防具	通用系	守+ 120	守+ 100	守+ 100	守+ 120	附带诅咒，妖怪【北魔(化身)、魔手】掉落限定；本作防御最高的铠甲
B1	★やみのかぶと	暗盔	黒盔	--	1500	防具	通用系	守+ 35	守+ 15	守+ 15	守+ 30	附带诅咒，游戏中无法正常获取；废案装备？
B2	よみのかぶと	黄泉盔	鬼盔	--	3000	防具	通用系	守+ 55	守+ 30	守+ 30	守+ 50	附带诅咒，【北魔、冰狐、阎魔、里高野】掉落；陆奥寺宝箱入手，防御最高盔
BD	★ひかりのけん	光剑	光剑	--	5	武器	通用系	攻+ 230	攻+ 150	攻+ 180	攻+ 220	妖怪【无念童子】掉落限定；本作攻击力最高的光系武器



ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

**SNK**  
©1989 SNK CORP.

株式会社エス・エヌ・ケイ

大阪本社 〒564 大阪府吹田市豊津町18-12号 TEL.06-338-7007

東京支店 〒101 東京都千代田区神田和泉町1-3-4 青木ビル2F TEL.03-865-9431



# 里見八犬伝

任天堂ファミリーコンピュータ

取扱説明書

SFX-S8

**SNK**



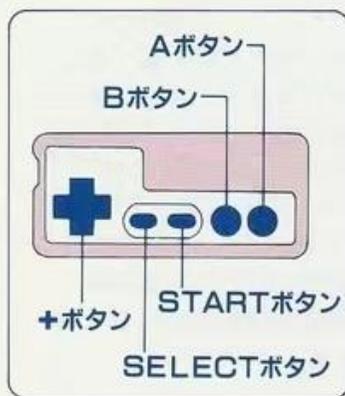
このたびは、SNKのファミリーコンピュータ用ゲームカセット「里見八犬伝」(SFX-S8)をお買いあげいただきまして、誠にありがとうございます。「里見八犬伝」をいっそう楽しく遊んでいただくために、ご使用前に、取扱い方、使用上の注意等、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

## ものがたり

その昔、人々は妖怪に苦しめられ暮していました。犬塚番作は、安房の国の里見城で妖怪と戦い、負けて今は九州の肥後の国で暮していました。今でもその無念を忘れられず、ある日息子の信乃に言ったのです。「信乃よ、よく聞けわしが里見城で妖怪と戦った時の事じゃ、伏姫様が妖怪に捕まった時、首に掛けていた数珠玉がひかり、空高く上がると8方へ飛んでいったということじゃ。そして、その玉の1つがここにある。これはおまえが生まれた時に、しっかりと右手に持っていたのじゃ。これも伏姫様のお導きであろう。他にもこのような玉を持つ者がおるに違いない。そのもの達を捜しだし一緒に妖怪を倒すのじゃ。たのんだぞ！ 信乃よ！」  
こうして、信乃は旅立ったのでした。

1

## 操作法(コントローラIのみ使用します。)



**Aボタン**  
コマンドの呼び出し、▶カーソルの決定。

**Bボタン**  
コマンドのキャンセル。

**SELECTボタン**  
移動中のマップ画面の呼び出し。  
持っている玉の表示。

**SELECTボタン Bボタン**  
表示速度が変更されます。

**+ボタン**  
キャラクターの移動、▶カーソルの移動。

2

## ゲームスタート

ファミリーコンピュータにカセットをセットしてスイッチを入れると、タイトル画面が表示されます。

### START

ゲームが最初から始まります。まず名前入力画面になり、最高4文字まで入れることができます。名前入力が終わるとオープニング画面に変わり、この物語のあらすじとこれから何をすればよいかを殿様が教えてくれます。話が終わると、いよいよ旅のはじまりです。

### げーむ1・げーむ2

前回セーブした城から始まります。

- カーソルを **SELECTボタン** で移動して **Aボタン** で決定します。
- げーむ1、げーむ2にセーブされていない場合は **Aボタン** を押してもキャンセルされます。

3

## マップの説明

**城** 旅の記録をするところです。げーむ1・2のふたつセーブできます。

**寺** おはらいをして呪いを解いてくれたり、死んでしまった者を生き返らせてくれます。(有料)

**村** 旅に必要な道具を売る店や、武器・防具を売る店、体の疲れをいやす宿等、様々な店があります。また村人から情報を聞くことができます。

**関所** 国境にあり、お金を払うと通行を許可してくれます。

**港** 歩いては行けない、海の向こうの国へ運んでくれます。(有料)

**洞窟・古城・古寺** 妖怪に襲われ、今では廃墟と化した場所です。

**宿屋** 戦いで傷つき、HD・MPが少なくなったら泊まるようにしましょう。HD・MPの最大値まで回復します。宿代は、人数×宿泊料です。

**武器屋** 戦いに必要な、武器や防具を売っています。買いたい品物にカーソルを合わせ、**Aボタン**で決定します。

**よろず屋** ●旅に必要な道具を売っています。  
●持っている品物を売ることもできます。

**酒屋** 酒屋のおかみさんは大変物知りです。お酒を飲んで重要な情報を教えてくれます。

**鍵屋** ●扉を開ける鍵を売っています。普通の扉はこの鍵で開けることができます。●ひとつの鍵で開けられる扉はひとつだけです。

**丁半** 丁半にお金を賭け、当たると2倍、はずれると賭け金は取られてしまいます。

**民家** 村人が住んでいます。村人の会話の中には重要な話もあるので、こまめに聞くようにしましょう。

4

5

## 状態表示の説明

移動中①ボタンを押すと、コマンドと一緒に状態表示が出ます。

なまえ	LV	HP	MP	CO
しの	1	30	0	---

**なまえ** 1人目はプレイヤーのつけた名前が入ります。

**LV(レベル)** キャラクターの現在のレベルです。

**HP(たいりょく)** キャラクターの現在の生命値です。

**MP(ようりき)** キャラクターの現在の妖力です。

**CO(コンディション)** キャラクターの現在の状態をあらわします。  
---なら正常、のろいやどくにかかると表示されます。

6

## 移動中のコマンドの説明

①ボタンでコマンドを呼び出し、+で▶カーソルを移動、①ボタンで決定します。

**はなす** 人と話をする時に使います。話したい人の方を向いて「はなす」を使うと会話ができます。

**もちもの** 道具を使う時のコマンドです。「つかう」「わたす」「すてる」の中から選んでください。

**じゅつ** このコマンドでは移動中に使える術しか表示されません。

**しらべる** 先頭のキャラクターのいる位置を調べるのに使います。宝箱や地面、立て札の文字等を調べられます。

**ぶき** 装備したり、外したりする時に使います。武器・よろい・かぶとの順に表示されます。

**ちから** キャラクターの強さを見ることができます。見たい人を決め、①ボタンを押してください。更に①ボタンを押すと、使える術が表示されます。

7

**レベル** 経験値を積むことでレベルがあがっていきます。

**たいりょく** キャラクターの最大HPです。

**ようりき** キャラクターの最大MPで、術を使う時に必要なポイントです。

**こうげき力** 基本攻撃力値+武器の攻撃力値で表示されます。この値が大きい程、敵に与えるダメージが大きくなります。

**ぼうぎょ力** 基本防御力値+防具(よろい・かぶと)の防御力値が表示されこの値が大きい程、敵から受けるダメージが小さくなります。

**すばやさ** 攻撃・よける・逃げる等の動きに影響します。値が大きい程キャラクターの動きが素早くなります。

**EX** 妖怪を倒すと得られるポイントで経験値のことです。

**ぶき・よろい・かぶと** 現在装備しているものが表示されます。

**りょう** 現在持っているお金です。

**りょうしん** 悪い妖怪を倒すともらえるポイントです。この値が0以上なら心は善、-1以下なら心は悪とみなされます。善悪によってゲームの内容が変わってきます。善の妖怪を倒すとポイントがマイナスされます。

8

## 戦闘時のコマンドの説明

妖怪に会うと戦闘画面に切り変わります。

**たたかう** 武器による攻撃です。画面に表示される指カーソルで、どの妖怪と戦うのか決めてください。1匹のみ攻撃できます。

**じゅつ** 術を使うためのコマンドです。指カーソルでかける相手を決定してください。

**もちもの** 道具を使う時に使用します。持ちものが表示されたら、何を使うか決定してください。使用できない状態の時は、「つかえない」と表示されます。

**にげる** 戦闘から全員で逃げ出す時に使います。全員の状態を見て危ないと思ったら使ってください。なお、先頭のプレイヤーしか決定することはできません。

9

**かくれる** ひとりだけ戦闘からはなれられるコマンドです。かくれてしまえば安全ですが、他の者が戦闘不能になると、見つけ出されてしまいます。

**ぶき** 戦闘中に装備を変える時に使いますが、同時に攻撃はできません。移動中と同じ様に、武器・よろい・かぶとの順で表示されます。

**はなす** 妖怪と話をする時に使います。善の妖怪と話してみましょう。



10

## 良心ポイントについて

- 妖怪を倒すことにより手に入れるポイントに「良心」があります。
- 悪い妖怪を倒すとプラスされ、良い妖怪を倒すとマイナスされます。
- 戦闘が終了する毎に、各妖怪の持っていたポイントが加算されます。
- このポイントがマイナスの数値になると、村人の会話が変わり、ゲームの進行に影響してきます。

11

## LVアップについて

経験値がある値になると、キャラクターのレベルがあがります。

**HP・MPの最大値をどれだけ増やせるかは、ルーレットの数字にかかっています。**まずHPの最大値に加算する値をルーレットで決定します。

①ボタンを押してルーレットを止めてください。表示された数が、たいりよくにプラスされます。MPについてもやり方は同じです。

**修業値がもらえます。これを、攻撃力・防御力・すばやさの3つにふりわけて下さい。**+でふりわけたい項にあわせ、①ボタンでプラス、②ボタンでマイナスします。全ての修業値をわりふると、「これでいいですか？」と聞いてきますので、決定なら「はい」やり直すなら「いいえ」にして下さい。  
※この時、③ボタンを押してもキャンセルされず、終了してしまいますので注意してください。

12

## 道具

道具は旅に欠かせないもの。備えあれば憂い無しです。

**丸薬** 体力を回復させる薬です。

**毒消し** 毒消草を乾燥させ、粉にしたものです。毒に侵された時飲むと、体内から毒を消してくれます。

**護符** これを使うと呪いを解くことができます。

**御札** これを使うと妖怪が一定時間近づけなくなります。しかし自分達より強い妖怪にはききません。

**ざぐりの実** 体力を回復させる実。丸薬より大きな効果があります。

**靈気の露** 神木の葉に宿った露です。これを飲むと、妖力が回復します。

**靈気の蜜** 神木の幹から、したたった蜜です。露より大きな効果があります。

13

## 武器や防具

敵との戦いは、装備を整えることから始まります！ より強力なものをそろえ、戦いに臨みましょう。

武器・防具は、どんなものでも装備できますが、人物によって効果は全く違います。誰が使いこなせるか、装備して確かめましょう。

### 武器

**木刀** 硬木でつくられた刀です。

**小刀** 小さな刀ですが、木刀より強力です。

**刀** 序盤では強力な武器になります。

**杖** あまり攻撃力はありません。

**とっこ** 僧が持ち歩くもので、武器になります。

**手裏剣** 忍者には無くてはならないものです。

**鎖鎌** 長い鎖の先に鉄の分銅がつけてある鎌です。

14

### 防具

**布の服** 最初に着ている服です。

**胴まき** 侍にはぴったりですが、僧にはあまり合いません。

**絹のけさ** 僧には欠かせないものです。

**みのがさ** 頭を守るかさです。

**鉄かぶと** みのがさより強力です。



15

## 旅のポイント

### キャラクターの特性を決めよう

修業値をふりわける時に、このキャラをどんな特性にするか、目標を持って育てていくことが大切です。攻撃型・守備型・平均型によって、パーティの強さも変わってきます。基本パターンとして、1・4人目を攻撃型、2人目を守備型、3人目は平均型にするとゲームをすすめやすいでしょう。

### 妖怪の特徴に気をつけよう

妖怪には善と悪がいて、それぞれ性質と個性をもっています。時にはその特性を利用してゲームをすすめてみるのも作戦のひとつです。

16

### 情報を集めよう

ゲームを進める上で最も大切なことです。はじめての村に行ったなら必ず村人と話をして、こまめにメモをとっておきましょう。

### 妖怪から武器を奪い装備を強力にしよう

ゲーム中盤からは、店で売っている品物だけでは充分とは言えません。妖怪が落とす宝の中には、更に強力なものがあります。その武器をつかいて戦いを有利にしましょう。

### 妖怪の種族に気をつけよう！

妖怪には、妖怪系・火炎系・水魔系・空魔系・悪霊系の5種類の種族があります。種族によって、術の効果が大幅変わる場合もありますので、どの使い方が最も効果的かを早く見つけ出し、戦いを有利にすすめることが必要です。

17

じゅつ	種類	効果	基本攻撃力	はんい	消費MP
しねんは	攻	気を集中させ妖怪にぶつける	10~19	1匹	3
ひきゆう	攻	火の玉を妖怪にぶつける	100~109	1匹	10
かえんりゆう	攻	火の竜巻を起す	190~199	1匹	20
しょうめつ	攻	妖怪を分解する	殺	1匹	15
すいひょう	攻	ひょうを妖怪にぶつける	20~29	1グループ	6
かえん	攻	炎で妖怪を焼きつくす	30~39	1グループ	8
しんくうは	攻	空気を真空にして切りきざむ	50~59	1グループ	10
えんちゆうは	攻	炎の柱を起し妖怪を焼きつくす	150~159	1グループ	15
してんは	攻	妖怪の体をこなごなにくだく	殺	1グループ	20
すいりゆう	攻	水の竜巻を起す	110~119	全妖怪	15
いかずち	攻	雷をおとす	190~199	全妖怪	20
????	攻	未完成のためあたえる力にむらがある	1~299	全妖怪	30

じゅつ	種類	効果	基本攻撃力	はんい	消費MP
かなしばり	間	妖怪の動きを止める		1匹	2
さいみんふう	間	妖怪をねむらせる		1グループ	5
ひょうけつ	間	妖怪をこおらせる		全妖怪	10
ふういん	間	じゅつをふういんする		1グループ	10
ち ゆ	治	体力をある程度回復させる	30HP	1人	3
たいちゆ	治	体力をかなり回復させる	100HP	1人	10
ぜんたいちゆ	治	全員の体力を最大まで回復させる	MAX	全員	90
せせい	治	死んだ人を生き返らせる		1人	50
げどく	治	どくを体からとりのぞく		1人	10
かいじゅ	治	のろいをはらう		1人	20
がいしゅつ	移	洞くつ、古寺、古城の中から外へ出る	全員	全員	20
ひくう	移	村までひとつとびで帰れる	全員	全員	30

攻…攻撃型 間…間接攻撃型 治…回復型 移…移動型

18

19



20

### 使用上の注意

- 精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管、また強いショックは避けて下さい。また、絶対に分解しないで下さい。●端子部に直接手を触れたり、水にぬらすなど汚さないようにして下さい。故障の原因となります。
- ケースが変質・変形する恐れがありますので、シンナー・ベンジン・アルコール等の揮発油ではふかないでください。●ご使用後はACアダプタをコンセントから必ず抜いておいてください。●テレビ画面から、できるだけ離れてゲームをして下さい。●長時間ゲームをする時は、健康のため約2時間ごとに10~15分の小休止をして下さい。

### バッテリーバックアップ・カセットの取扱注意

- 本ゲームカセットにはバッテリーバックアップ機能がついています。ゲーム途中でセーブした内容を保存したまま中断したい時は、ファミコン本体のリセットボタンを押しながら電源スイッチをOFFにするとメモリ内容がバックアップされます。なお、下記の点にご注意下さい。
1. 本体の電源を入れたままで、カセットを抜き差ししないで下さい。
  2. 電源スイッチをむやみにON・OFFしないで下さい。

妖怪图鉴、世界地图等其他附件资料请参阅附件。

————— 2023. 9. 30 BY 逆游の五彩魚

